



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202040307, 14 Oktober 2020

Pencipta

Nama : **Asih Pujiastuti, Astika Ayuningtyas dkk**

Alamat : Nglembu RT 001, Panjangrejo, Pundong, Bantul, DIY, Bantul, Di Yogyakarta, 55771

Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Asih Pujiastuti, Astika Ayuningtyas dkk**

Alamat : Nglembu RT 001, Panjangrejo, Pundong, Bantul, DIY, Bantul, Di Yogyakarta, 55771

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**

Judul Ciptaan : **Nukoni V.01**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 15 Oktober 2020, di Gunungkidul

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000210385

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Asih Pujiastuti	Nglembu RT 001, Panjangrejo, Pundong, Bantul, DIY
2	Astika Ayuningtyas	Kemit RT 009 RW 004, Pepe, Ngawen, Klaten, Jawa Tengah
3	Anggraini Kusumaningrum	Kanoman Tegal Pasar RT 008, Banguntapan, Banguntapan, Bantul, DIY
4	Adetya Dyas Saputra	Perum Puri Utama Blok J N0.8 Rt 002 RW 014, Danguran, Klaten Selatan, Klaten, Jawa Tengah

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Asih Pujiastuti	Nglembu RT 001, Panjangrejo, Pundong, Bantul, DIY
2	Astika Ayuningtyas	Kemit RT 009 RW 004, Pepe, Ngawen, Klaten, Jawa Tengah
3	Anggraini Kusumaningrum	Kanoman Tegal Pasar RT 008, Banguntapan, Banguntapan, Bantul, DIY
4	Adetya Dyas Saputra	Perum Puri Utama Blok J N0.8 Rt 002 RW 014, Danguran, Klaten Selatan, Klaten, Jawa Tengah



Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi (*User Manual Guide*)

APLIKASI BERBASIS ANDROID

NUKONI



1. PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen *user manual* aplikasi Nukoni ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi Nukoni untuk pengguna yang berposisi sebagai pelanggan.
2. Sebagai panduan instalasi dan penggunaan aplikasi Nukoni.

Aplikasi Nukoni dibuat untuk memudahkan pengguna dalam melakukan transaksi pembelian barang dan jasa dari bisnis UMKM. Maka dari itu pengguna (sebagai pembeli) tidak dibatasi.

1.2. Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum aplikasi Nukoni yang dikembangkan, fungsi utama aplikasi Nukoni ini adalah membuat aplikasi katalog produk dari UMKM yang bertujuan memajukan bisnis UMKM. Aplikasi Nukoni ini sendiri berhubungan dengan aplikasi Nawani. Pengguna dari aplikasi Nukoni adalah pelanggan sedangkan pengguna dari aplikasi Nawani adalah penjual.

1.3. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi mengenai informasi tentang toko, produk, dan informasi data diri pelanggan.

1.4. Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi Nukoni. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan aplikasi adalah *Smartphone* Android

2.2. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan aplikasi adalah sistem operasi android minimal versi SDK 21.

2.3. Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini adalah pengguna yang berstatus sebagai pembeli sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antar muka *smartphone*.
2. Memiliki pemahaman dalam penggunaan aplikasi *mobile* berbasis android.

3. CARA PENGGUNAAN APLIKASI

3.1. Pengguna

3.1.1. Cara Mendapatkan Aplikasi

Untuk memulai akses terhadap aplikasi, pengguna harus menginstall aplikasi Nukoni terlebih dahulu dengan cara mengunduh aplikasi Nukoni menggunakan aplikasi Playstore yang biasanya merupakan aplikasi bawaan setiap *smartphone* android.

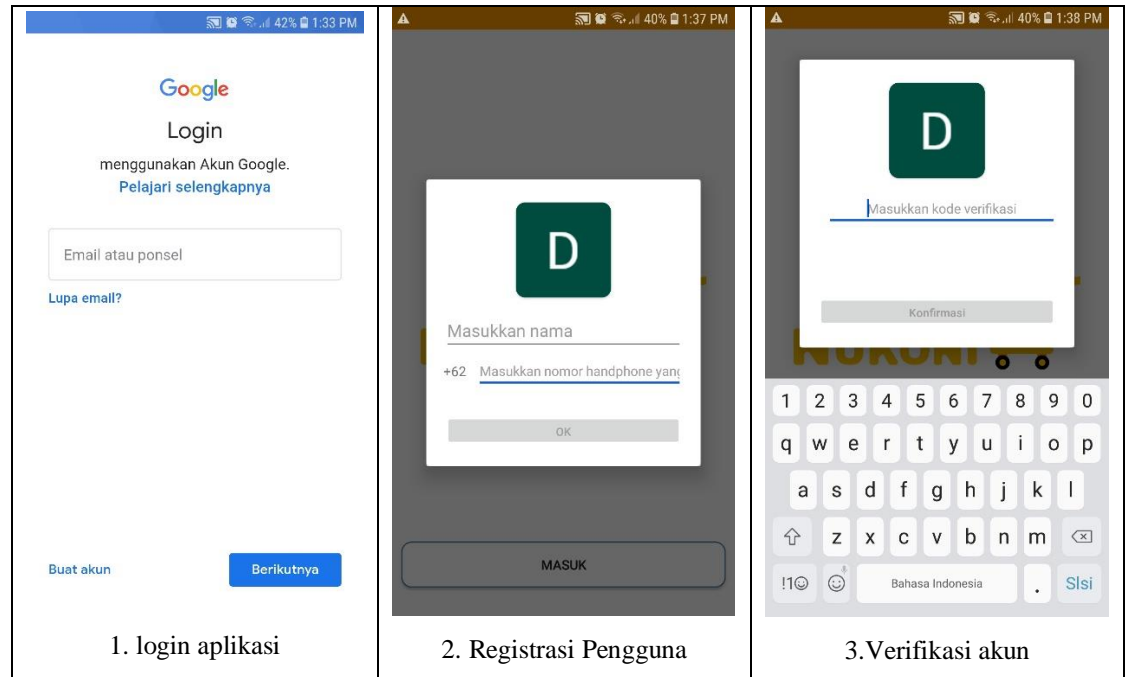
3.1.2. Login Pengguna

Ketika aplikasi pertamakali dijalankan, pengguna diminta untuk melakukan *login* pada aplikasi. Seperti pada gambar 3.1 dibawah ini :



Gambar 3.1 Aplikasi pertamakali dijalankan

Ketika tombol masuk di klik maka pengguna diminta untuk login. Jika pengguna belum mempunyai akun untuk mengakses aplikasi Nukoni, maka pengguna harus melakukan *registrasi* terlebih dahulu. Langkah-langkah *login* dan *registrasi* dapat dijelaskan pada gambar 3.3 dibawah ini :



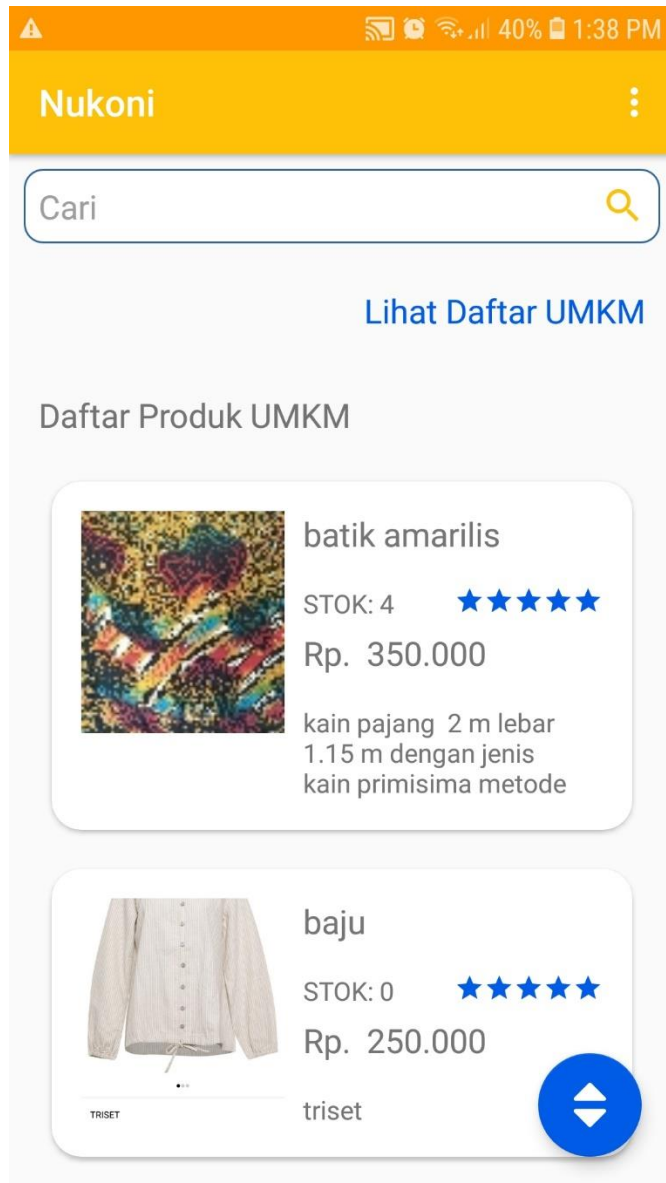
Gambar 3.2 Langkah *Registrasi* dan *Login* pengguna

Seperti pada gambar 3.2 langkah-langkah yang di lakukan untuk *registrasi* *login* adalah :

1. Masukan email atau nomor ponsel atau Login menggunakan akun google dan klik button berikutnya dan masukan password.
2. Masukan nama dan nomor handphone sesuai *form* yang disediakan pada tampilan aplikasi Nakoni. Nomor *handphone* yang aktif karna digunakan untuk mendapatkan kode verifikasi via sms.
3. Verifikasi akun menggunakan kode yang telah diberikan melalui sms.

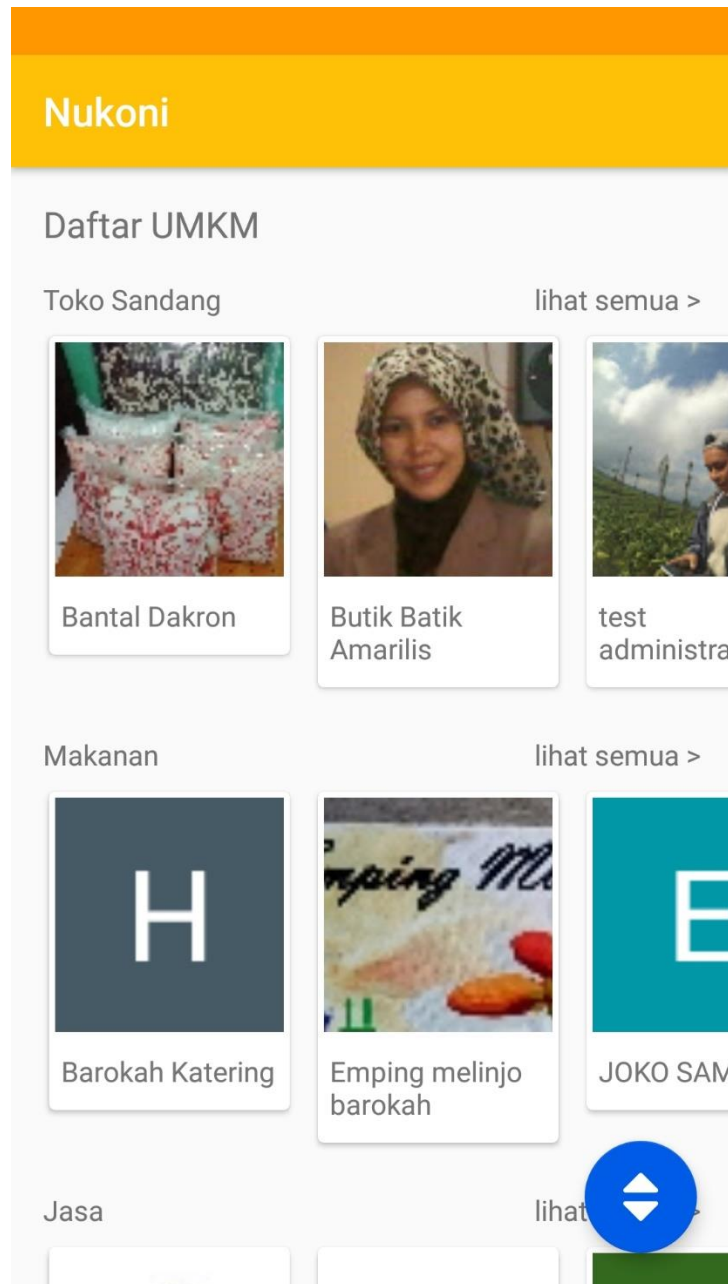
3.2. Menu pengguna

Setelah login, masuk ke tampilan utama yang terdiri dari tombol option (gambar titik 3 di ujung kanan atas), searching, list produk, dan list UMKM seperti pada gambar 3.3 dibawah ini :



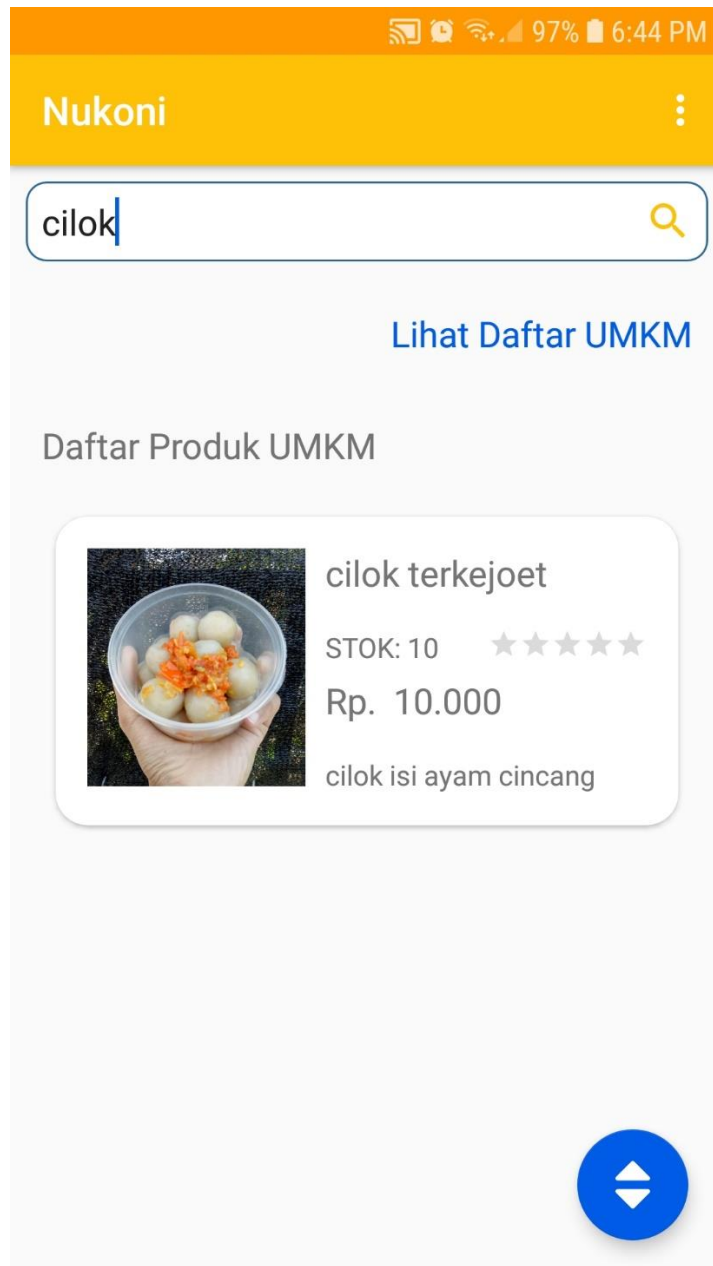
Gambar 3.3 Tampilan Utama

Ketika tulisan Lihat Daftar UMKM di klik maka akan masuk ke tampilan list daftar UMKM. Disana juga terdapat beberapa kategori seperti toko sandang, makanan, jasa, dan mainan. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.4 :



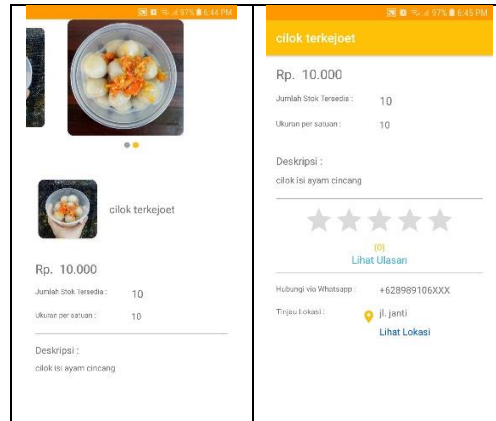
Gambar 3.4 List UMKM

Pada tampilan menu utama terdapat form search yang berfungsi untuk mencari jenis produk yang mau kita cari seperti pada gambar 3.5 dibawah ini :



Gambar 3.5 form search pada menu utama

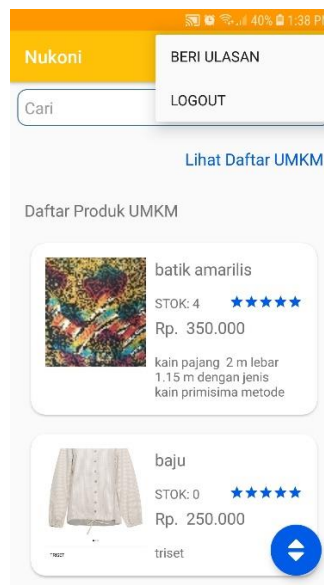
Ketika produk di klik maka akan menampilkan detail dari produk tersebut, seperti foto produk dan informasi seputar produk seperti pada gambar 3.6 dibawah ini :



Gambar 3.6 Detail Produk

3.3. Keluar (*Logout*)

Ketika pengguna ingin keluar dari akun toko (*logout*) maka yang harus di lakukan adalah pengguna menekan tombol *option* di pojok kanan atas, dan memilih keluar seperti pada gambar 3. 7 :



Gambar 3.8 Keluar Aplikasi