

**PENGENALAN IKON YOGYAKARTA  
DALAM GAME RUNNING CHALLENGE**

OLEH

Angga Adha Nugroho Bonai

12030054

**INTISARI**

Saat ini fungsi game tidak hanya sebagai pengisi waktu luang, namun juga dapat dimanfaatkan sebagai sarana pembelajaran atau media penyebaran berbagai informasi. Penyebaran informasi mengenai obyek wisata kota Yogyakarta menjadi lebih optimal khususnya kepada anak-anak karena memiliki rasa ingin tahun yang besar. *Game Running Challenge* berbasis *desktop* ini dibuat dengan memanfaatkan *mode blender game* yang terdapat pada *Software blender 3D Modelling* dan juga menggunakan metode *random* pada bagian arena. Dengan tampilan *game* yang menarik, *user* khususnya anak-anak usia 6 – 10 tahun akan merasa tertarik untuk memainkan kembali *game* tersebut. Selain itu, aplikasi *game running challenge* juga memberikan kemudahan kepada anak-anak untuk dapat mengenal dan mengetahui beberapa ikon yang berada di kota Yogyakarta. Berdasarkan hasil uji coba kuesioner terhadap 30 responden, sebanyak 79% menyatakan bahwa *game running challenge* mudah dimainkan, memiliki tampilan yang menarik, memberikan rasa senang saat bermain dan menambah wawasan tentang ikon wisata Yogyakarta.

**Kata kunci :** *game, obyek wisata, running challenge, desktop.*

**INTRODUCTION TO YOGYAKARTA ICONS  
IN THE RUNNING CHALLENGE GAME**

By

Angga Adha Nugroho Bonai

12030054

**ABSTRACT**

*Currently the function of the game is not only as a filler of free time, but also can be used as a means of learning or media to disseminate various information. By utilizing the function of the game, the information disseminated about Yogyakarta city tourism objects becomes more optimal, especially for children because they have a great sense of yearning. This desktop-based Game Running Challenge is made using the game blender mode found in the 3D Modeling Blender Software and also uses a random method in the arena. With an attractive game appearance, users, especially children aged 6-10 years, will be interested in playing the game again. In addition, the game running challenge application also provides convenience for children to be able to recognize and know some of the icons in the city of Yogyakarta. Based on the results of a questionnaire trial of 30 respondents, as many as 79% stated that the game running challenge is easy to play, has an attractive appearance, gives a sense of pleasure when playing and adds insight into Yogyakarta.*

**Keywords : game, tourist attraction, running challenge, desktop.**