

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Salah satu teknologi internet yang berkembang pesat serta digunakan oleh banyak orang saat ini adalah teknologi *Instant Messaging* (IM). IM adalah sebuah kegiatan komunikasi yang dilakukan melalui internet dengan cara mengirimkan pesan-pesan secara langsung dari satu pengguna kepada pengguna lain pada saat yang bersamaan (*real time*), dan terhubung pada suatu jaringan yang sama. Tidak hanya komunikasi dengan teks (*chat*), namun juga komunikasi dengan suara (*voice chat*) dan bahkan komunikasi dengan video (*video chat*).

IM merupakan salah satu contoh bagaimana suatu komunikasi virtual terjadi. Komunikasi Virtual adalah komunikasi dimana proses penyampaian dan penerimaan pesan dengan menggunakan (melalui) *cyberspace* / ruang maya yang bersifat interaktif, yang mana ruang maya tersebut sering kita dengan dengan Internet

IM sendiri sangat banyak dimanfaatkan oleh organisasi terutama dalam mengirim informasi kegiatan agenda rapat sesama anggota organisasi tersebut, namun IM yang digunakan dalam mengirim informasi kegiatan agenda rapat pada organisasi tersebut masih umum dikarenakan *fitur group* IM yang digunakan tidak menyediakan *fitur* untuk notifikasi tanggal kegiatan rapat, proses absensi rapat. Hal ini tentu tidak efektif dilakukan dikarenakan IM yang digunakan tidak mempunyai *fitur* yang mendukung proses-proses tersebut.

Dalam penelitian ini dibuat sebuah aplikasi IM khusus untuk organisasi yang mempunyai *fitur* notifikasi tanggal kegiatan rapat dan proses absensi rapat sehingga IM yang digunakan dalam organisasi lebih efisien dikarenakan terdapat *fitur* absensi dalam aplikasi IM yang akan dibuat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam tugas akhir ini yaitu bagaimana membuat aplikasi IM yang khusus untuk *group* organisasi yang memiliki *fitur* untuk mendukung proses notifikasi tanggal kegiatan rapat, absensi rapat serta *file document notula* yang akan dikirim sesudah melaksanakan agenda rapat tersebut?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disebutkan, maka didapatkan batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi IM ini hanya khusus untuk *group* organisasi tidak dirancang untuk *chatting* pribadi.
2. Pengujian dilakukan di organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto (STTA).
3. Menggunakan bahasa pemrograman Java dengan *database* Oracle.
4. Menggunakan *Web Service Restful*.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari penelitian ini di antaranya:

1. Untuk memudahkan dalam proses absensi kegiatan rapat serta notifikasi kegiatan rapat pada anggota organisasi.
2. Mempermudah notulen dalam *upload file document* yang sudah dibuat.
3. Mempermudah anggota organisasi untuk melakukan absensi kegiatan rapat.

Adapun manfaat dari penelitian ini diantaranya:

1. Lebih hemat biaya dalam proses pengiriman pesan.
2. Mendukung agenda-agenda dalam organisasi.
3. Meningkatkan kinerja organisasi *user*.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Metode pengumpulan data

a. Metode Wawancara (*interview*)

Metode wawancara yaitu dengan menanyakan langsung kepada pihak-pihak yang lebih mengerti tentang proses pembuatan aplikasi IM yang khusus untuk organisasi UKM Musik “Nada Do” STTA Yogyakarta.

b. Metode Pengamatan (observasi langsung)

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung cara kerja dari aplikasi IM.

c. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan cara mengambil informasi dari buku-buku yang didapat dari berbagai macam sumber, antara lain perpustakaan, *e-book*, internet, dan materi-materi kuliah yang pernah diberikan oleh dosen tentang analisa dan perancangan, pemrograman Java, yang berhubungan dengan penyusunan skripsi ini sebagai landasan teori untuk menyelesaikan masalah.

2. Metode Analisa Kebutuhan Sistem

Analisa yang dibutuhkan meliputi analisa kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras dalam aplikasi yang akan dibuat.

3. Metode Perancangan Sistem

Metode perancangan sistem merupakan salah satu metode penelitian yang harus dilakukan dalam bidang penelitian informatika. Dalam merancang sistem digunakan diagram *Unified Modelling Language* (UML). Dengan UML aplikasi dibuat menjadi bagian yang kecil-kecil dan saling terintegrasi.

4. Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan penerapan perancangan sistem yang telah dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan *database* Oracle dengan *Web Service Restful*.

5. Pengujian

Pengujian akan memerlukan sebuah *smartphone* yang nantinya akan di installkan sebuah aplikasi IM khusus untuk organisasi kemudian diterapkan ke organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto (STTA).