

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF 2 DIMENSI SISTEM
PENCERNAAN MAKANAN PADA MANUSIA**

Oleh:

Mutiara Septiviani

14030048

INTISARI

Pembelajaran sistem pencernaan makanan pada manusia dapat menggunakan teknologi media interaktif. Pembuatan media interaktif menggunakan *software* Corel Draw dan *software* Adobe Flash. Aplikasi ini berbasis *desktop* untuk pembelajaran siswa Sekolah Dasar (SD) kelas 5. Sistem pencernaan pada manusia merupakan serangkaian proses untuk mengubah makanan dengan memecah molekul makanan yang kompleks menjadi sederhana dengan bantuan enzim dan menyerap sari makanan yang dibutuhkan oleh tubuh manusia. Pengujian yang dilakukan ada 3 (tiga) macam antara lain, uji fungsi aplikasi, uji pengguna menggunakan kuisioner dengan responden 10 guru Sekolah Dasar (SD), dan uji dengan menggunakan laptop/komputer spesifikasi yang berbeda. Uji aplikasi menunjukkan bahwa aplikasi ini berjalan sesuai fungsinya. Uji pengguna menunjukkan aplikasi ini termasuk kategori baik dengan perolehan nilai 98%.

Kata Kunci : Media Interaktif, Pencernaan Makanan, Desktop.