

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi semakin pesat dan cepat, khususnya teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini membuat manusia bagaikan tak terpisah oleh jarak ruang dan waktu. Dengan perkembangan teknologi yang kian maju, manusia dapat membuat berbagai macam peralatan sebagai alat bantu dalam menjalankan berbagai aktivitas untuk mendukung produktifitas (Kompas.com, 2013)

Perkembangan smartphone atau telepon pintar akhir-akhir ini berkembang sangat pesat. Hal ini pula berdampak pada penggunaan smartphone itu sendiri di Indonesia terutama oleh kalangan anak muda. Smartphone yang ada saat ini sangat beragam dilihat dari sistem operasinya smartphone terdiri atas iOS, Android. Dengan sistem operasi smartphone di Indonesia terus mengalami kemajuan dan perkembangan Dalam sebuah sesi chat, komunikasi terjalin melalui saling bertukar pesan – pesan singkat. Kegiatan ini disebut chatting dan pelakunya disebut chatter. Dengan berkembangnya teknologi, maka aplikasi chat ini semakin berkembang

Dalam berkembang penyebaran informasi kepariwisataan Obyek wisata yang ada di Bali merupakan salah satu dari kekayaan alam yang patut untuk dibanggakan. Setiap daerah di Indonesia memiliki keunikan baik dari segi keindahannya alam yang ada di daerah tersebut sehingga menarik minat wisatawan untuk mengunjunginya

Berdasarkan latar belakang di atas, sangat menarik untuk membangun sebuah layanan sistem informasi atau aplikasi berbasis IOS yang menjadi media publikasi tempat objek wisata di Pulau bali dengan aplikasi *chatting*. Dan dapat memberikan informasi wisata di bali

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah pada tugas akhir ini adalah bagaimana cara membangun sebuah layanan sistem informasi atau aplikasi berbasis IOS yang menjadi media publikasi tempat objek wisata di Pulau bali dengan aplikasi *chatting*.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah berdasarkan rumusan di atas adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini diperuntukkan *user* sebagai layanan informasi dan tempat wisata di pulau bali
2. *User* dapat memberikan informasi tentang lokasi tempat objek wisata di Pulau bali melalui *chatting* dan Maps
3. Aplikasi yang dapat membantu dalam memberikan referensi objek wisata di Pulau bali terdekat yang berada di sekitar kita

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pembuatan aplikasi *chatting* pulau bali ini adalah sebagai berikut :

1. Menyediakan sebuah aplikasi berbasis IOS sebagai media publikasi informasi tempat wisata di Pulau bali
2. Membantu dalam memberikan referensi informasi tempat wisata di Pulau bali terdekat yang berada di sekitar kita
3. Memfasilitasi *user* informasi wisata di pulau bali dengan fitur yang di sajikan oleh aplikasi berbasis ios