

GAME EDUKASI PENGENALAN MAKANAN TRADISIONAL DAERAH BERBASIS *ANDROID*

**Oleh
Haryanto Eben
13030041**

INTISARI

Setiap anak pada zaman sekarang yang kategorinya adalah seorang siswa tahu yang namanya *game*, kebanyakan dari mereka sangat suka memainkannya baik melalui *computer* maupun *handphone*. Kebanyakan dari mereka mengetahui *game* dapat dijadikan alat untuk *refreshing* saat suntuk dalam belajar. Namun pada kenyataannya mereka banyak memainkan *game-game* yang kurang bermanfaat, sehingga dibutuhkan sebuah aplikasi edukasi yang bermanfaat untuk memperkenalkan kebudayaan di Indonesia. penelitian ini akan membahas tentang aplikasi *game* edukasi untuk memperkenalkan makanan – makanan daerah yang ada di Indonesia, mengingat masakan daerah di Indonesia cukup beragam, sehingga penulis mengangkat tema *game* edukasi pengenalan masakan tradisional daerah berbasis *Android*. penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi *Android* yang mempunyai fungsi sebagai edukasi kepada anak – anak untuk dapat mengenal nama masakan daerah yang cukup beragam. Aplikasi yang dibuat dapat berjalan pada *android* versi 4.0.3 yaitu *Gingerbread* atau di atasnya.

Kata Kunci : *Game* Edukasi, Makanan Tradisional, *Android*

**EDUCATION GAME FOR TRADITIONAL FOOD
INTRODUCTION BASED ON ANDROID**

**Written By
Haryanto Eben
13030041**

ABSTRACT

Every child today whose category is a student knows the name of the game, most of them really like to play it well through computers and cellphones. This game can be used to refresh when you are in learning. But in fact they play a lot of games that are less useful, they need an educational application that is useful to introduce culture in Indonesia. This study will discuss about educational game applications to introduce food in Indonesia, given that regional cuisine in Indonesia is quite diverse, themes created by educational games, the introduction of traditional regional dishes based on Android. this study produced an Android application that has a function as an education for children for children to name a variety of foods. The application created can run on Android 4.0.3 version, namely Gingerbread or above.

Keywords: Educational Game, Traditional Food, Android