

**PERMAINAN GAME 2D BAGI ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS  
PENYANDANG TUNA WICARA**

Rio Rachmadi Nursa

13030017

**Intisari**

Bagi anak-anak tuna wicara bermain game merupakan salah satu cara agar dapat merasakan kegembiraan yang sama dengan anak normal lainnya, anak yang memiliki keterbatasan seperti tunawicara adalah anak yang menggunakan isyarat dalam berkomunikasi dan berinteraksi satu sama lainnya. Dengan cara itu anak saling berkomunikasi biasanya dengan gerakan tubuh atau tangan yang digunakan untuk berkomunikasi. Pada *game* Gatotkaca dengan *grafis* 2D diharapkan dapat mengasah motorik dari anak, dengan dilakukan pengujian secara langsung di SLB Kranamanohara mendapatkan sebuah hasil, waktu yang paling cepat menyelesaikan semua *level* dengan durasi waktu 09:02,83 Detik, dan durasi waktu terlama dalam menyelesaikan *game* ini adalah 21:25,06 Detik. pada pengujian ini didapatkan pula usia tertua pada pengujian ini adalah Fajar berjenis kelamin laki-laki berusia 15 Thn 7 Bulan yang berhasil mencapai *level* 2 Dengan durasi waktu 01:35,18 Detik dan usia termuda pada pengujian ini adalah Riski berjenis kelamin laki-laki berusia 7 Thn 7 Bulan yang berhasil mencapai *level* 2 Dengan durasi waktu 01:48,15 Detik.

**Kata Kunci:***Game* Gatotkaca, Tunawicara, Grafis 2D, SLB Karnamanohara

**PERMAINAN GAME 2D BAGI ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS  
PENYANDANG TUNA WICARA**

Rio Rachmadi Nursa

13030017

***ABSTRACT***

*For children with disabilities playing games is one way to feel the same joy as other normal children, children who have limitations such as speech are children who use cues to communicate and interact with each other. That way children communicate with each other usually with body or hand movements used to communicate. In the Gatotkaca game with 2D graphics it is hoped that it can sharpen the motor skills of the child, by being tested directly in the Kranamanohara SLB to get a result, the fastest time to complete all levels with a duration of 09: 02.83 seconds, and the longest duration in completing this game is 21: 25.06 seconds. in this test also found the oldest age in this test was Fajar male aged 15 yrs 7 months who managed to reach level 2 with a duration of 01: 35.18 seconds and the youngest age in this test was Riski male 7 years 7 months who reached level 2 with a duration of 01: 48.15 seconds.*

***Keywords:*** Game Gatotkaca, Impaired Speech, Graphic 2D, SLB Karnamanohara