

DAFTAR PUSTAKA

- Arismunandar, Wiranto. 2002. *Pengantar Turbin Gas dan Motor Propulsi*. Bandung : ITB
- Fanani, Zainul. 2006. *Menguasai Pemodelan dan Animasi 3D Studio Max untuk Pemula*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto, Hartono. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Penerbit Andi Offset.
- Nalwan, A. 1998. *Pemograman Animasi dan Game Profesional*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Retnowati, Nurcahyani Dewi. 2015. *Analisis Pemodelan 3D Pesawat Terbang*. Yogyakarta:STTA
- Sutedjo, Budi Dharma Oetomo. 2012. *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

DAFTAR REFERENSI

- Bastani, Milad, Roya Jafari, and Hojat Ghasemi. "Exergy Analysis Of An Aircraft Turbojet Engine." (2015)
http://www.ijesrt.com/issues%20pdf%20file/Archives-2015/April-2015/58_EXERGY%20ANALYSIS%20OF%20AN%20AIRCRAFT%20TURBOJET%20ENGINE.pdf.
- Dody. 2013. *Proses Pembuatan Karya Animasi*.
<http://www.dodyanimation.com/2013/08/29/proses-pemuaan-karya-animasi/>.
- Jaff, Jassim M. Abdulkarim, et al. "Contribution in Development of Design and Performance of Turbine Jet Engine." *IOSR Journal of Mechanical and Civil Engineering* 12.6 (2015) : 14-23
<http://www.iosrjournals.org/UGCApprovedJournals.html>.
- Retnowati, Nurcahyani Dewi, Anggraini Kusumaningrum, and I Made Kariada. "Animasi 3D Pergerakan Pesawat Pada Apron Dan Runway." *Compiler 5.1* (2016)
<http://ejournals.stta.ac.id/index.php/compiler/article/view/102/100>.
- Nurmanto, 2013. <https://max-animation.blogspot.com/2013/01/pengertian-rendering-dan-fungsinya.html>.
- Priyatmono, Dody. 2015. *Tutorial 3ds Max Untuk Pemula (bag1-bag7)*.
<https://www.youtube.com/watch?v=1Ih2LpyG6i4&t=2s>.
- Ryza, Faizal. 2014. *Mengenal Workspace 3ds Max*. <https://www.dumetschool.com/blog/Mengenal-Workspace-3ds-Max>.
- Wiratmaja, Gilang, Hero Wintolo, and Nurcahyani Dewi Retnowati. "Rancang Bangun E-learning Untuk Komponen Pesawat Terbang (Studi Kasus di Stta Yogyakarta)." *Compiler 5.1* (2016).