

## DAFTAR PUSTAKA

Fidelis Josaphat Soekahar.2004 *Blender Publisher Unleashed* Jakarta

Hendro Saputra Suratinoyo, Hans Wowor, Jimmy Robot, Stanley Karouw, Cerita Rakyat Daerah Minahasa: Implementasi Short Film Animasi 3D, Fakultas Teknik, Universitas Sam Ratulangi.

Ishak, Desember 2008, Pengelolaan Perpustakaan Berbasis Teknologi Informasi, *Jurnal Studi Perpustakaan dan Informasi*, Vol 4 , No 2 Desember 2008 Universitas Sumatera Utara

Iwan Binanto.2010 *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*.Yogyakarta.

Jogyanto HM.2005.*Analisis dan desain Sistem Informasi Pendekatan Bisnis dan Praktek Aplikasi Bisnis*.Yogyakarta.

Wahana Computer.2014 *Mudah Membuat Game 3 Dimensi Menggunakan Unity 3d*.Yogyakarta

Yunita Syahfitri 2011, Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer , *Jurnal Saintikom*, Vol 10. No 3 September 2011 STMIK Triguna Dharama.