

GAME EDUKASI PENGENALAN DAN PEMAHAMAN NILAI-NILAI PANCASILA UNTUK ANAK KELAS 1 SD BERBASIS *ANDROID*

Oleh

Yanti Alif Al Afiah

13030020

INTISARI

Mengenal dan memahami Pancasila sebagai dasar negara merupakan hal wajib bagi seluruh bangsa Indonesia terutama untuk anak dalam hidup berbangsa dan bernegara guna menjaga persatuan dan kesatuan negara kesatuan Republik Indonesia. Pemahaman Pancasila untuk anak dapat ditanamkan sejak kelas 1 SD dengan melibatkan teknologi android yang mulai mempengaruhi kehidupan anak. Pembelajaran Pancasila dapat diterapkan melalui *game* yang akan mengenalkan dan memberi pemahaman untuk anak kelas 1 SD. Pengenalan dan pemahaman nilai-nilai Pancasila untuk anak kelas 1 SD dalam bentuk *game* edukasi berbasis *android* dengan menggunakan *software game maker studio* yang mendukung dalam pembuatan *game* edukasi. Hasil penelitian menunjukkan *Game* Edukasi Pengenalan dan Pemahaman Nilai-Nilai Pancasila Untuk Anak Kelas 1 SD Berbasis *Android* ini telah menjadi alternatif baru dalam belajar disamping sebagai media bermain. Hasil dari pengujian pada *platform android* menunjukkan bahwa *game* ini dapat dipasang pada beberapa *platform android* mulai dari *KitKat*, *Lollipop*, *Marshmallow*, hingga *Oreo*. Dalam penggunaan *game* juga menunjukkan kinerja yang baik pada setiap button yang ada. *Game* ini telah melalui beberapa tahapan perancangan dan pengujian dan hasil angket dari 50 responden menunjukkan tingkat kelayakan *Game* Edukasi untuk digunakan dengan persentase 86,28% yang artinya sebagian besar pengguna menganggap *game* ini menarik dan dapat memainkan serta memahami *Game* Edukasi.

Kata kunci : *game* edukasi, *android*, Pancasila

**EDUCATION GAME INTRODUCTION AND UNDERSTANDING VALUES OF
PANCASILA FOR CHILDREN GRADE 1 ELEMENTARY SCHOOL BASED ON
ANDROID**

By

Yanti Alif Al Afiah

13030020

ABSTRACT

Knowing and understanding Pancasila as the basic of the state is mandatory for all Indonesian people, especially for children in the life of nation and state in order to maintain unity and unity of the Republic of Indonesia. Understanding Pancasila for children can be instilled since the first grade of elementary school by involving android technology that began to affect the child's life. Pancasila learning can be applied through games that will introduce and provide understanding for grade 1 elementary school. Introduction and understanding of Pancasila values for grade 1 elementary school in the form of android-based educational game using game maker studio software that support in making educational game. The results of the study show that the Educational Game of Introduction and Understanding of Pancasila Values for Grade 1 Elementary School Children Based on Android has become a new alternative in learning as well as playing media. The results of testing on the android platform indicate that this game can be installed on several android platforms ranging from KitKat, Lollipop, Marshmallow, and Oreo. In using the game also shows good performance on each button. This game has been through several stages of design and testing and the results of questionnaires from 50 respondents indicate the level of feasibility of Educational Games to be used with a percentage of 86.28% which means that most users consider this game interesting and can play and understand Education Games.

Keyword : Education Game, Pancasila, android