

PENERAPAN SISTEM TERDISTRIBUSI BERBASIS ANDROID PADA APLIKASI PENJURIAN PERTANDINGAN TAEKWONDO

INTISARI

Pertandingan taekwondo dipimpin oleh seorang wasit dan tiga juri yang bertugas memberikan nilai kepada atlet yang mendapat poin. Posisi juri-juri ini berada di pinggir arena yang telah ditentukan. Sistem penjurian membutuhkan banyak perangkat seperti *joy-stick*, *in-focus* dan sebuah komputer yang masing-masing perangkat harus terhubung satu sama lain dengan menggunakan sebuah *wire*, cara ini dirasakan kurang efektif dimana posisi kabel yang tidak boleh tersentuh atau terinjak oleh pemain ataupun wasit yang berada pada area pertandingan. Untuk mengatasi hal tersebut perlu dirancang sebuah sistem penjurian yang memanfaatkan Android dengan jaringan wireless untuk mempermudah memberikan poin. Proses penjurian seperti yang diuraikan dapat diperbaiki dengan memanfaatkan teknologi informasi dalam bentuk smartphone Android untuk penjurian dengan menggunakan alat input berupa ponsel Android yang berfungsi untuk memasukkan poin yang nantinya akan ditampilkan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa Aplikasi hasil perancangan lebih kompatibel dengan peraturan new World Taekwondo Competition Rules & Interpretation 2018 dibandingkan dengan peralatan scoring sebelumnya yang belum dapat digunakan pada peraturan terbaru.

Kata Kunci : *Scoring System*, Android, Taekwondo, Kyorugi

ABSTRACT

The taekwondo match is led by a referee and three judges in charge of giving scores to athletes who get points. The position of these judges is at the edge of the determined arena. The judging system requires many devices such as joy-stick, in-focus and a computer that each device must be connected to each other by using a wire, this method is felt to be less effective where the position of the cable should not be touched or trampled by the player or referee in the match area. To overcome this, it is necessary to design a judging system that utilizes Android with wireless networks to make it easier to give points. The judging process as described can be improved by utilizing information technology in the form of an Android smartphone for judging by using an input device in the form of an Android phone that serves to enter points that will later be displayed. The test results show that the aplicatin are more compatible with the World Taekwondo Competition Rules & Interpretation 2018 compared to the previous tools that have not been used in the latest regulations.

Keywords : *Scoring system, Android, Taekwondo, Kyorugi*