

**ENSIKLOPEDIA PENGENALAN RUMAH ADAT DI INDONESIA
BERBASIS ANDROID**

**OLEH
TOMMY CHRISTIAN LUBIS
11030102**

INTISARI

Pembelajaran tentang ensiklopedia pengenalan rumah adat di Indonesia dapat menggunakan teknologi *mobile*. Tujuan pembelajaran tersebut adalah untuk membantu masyarakat khususnya anak sekolah dasar untuk mengetahui dan memahami tentang rumah adat yang ada di Indonesia. Pembuatan ensiklopedia berbasis *mobile* tersebut menggunakan bahasa pemrograman *Eclipse juno* dan menggunakan *database* lokal. Hasil pengujian versi *Android* menunjukkan bahwa aplikasi ensiklopedia ini dapat diimplementasikan di *Android* versi 4.4 (*kitkat*), versi 5.1.1 (*lolipop*), versi 6.0 (*marshmallow*), versi 7.0 (*nougat*), dan versi 7.1.2 (*nougat*). Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan kuesioner dengan pengukuran skala *Likert* 5 point. Sampel dalam penelitian ini adalah guru yang masih aktif bekerja di SD Negeri 1 Adisutjipto Yogyakarta dan SD Negeri 2 Adisutjipto Yogyakarta dengan jumlah responden sebanyak 30 responden. Pengujian penggunaan dilakukan dengan menggunakan rumus skala *Likert*. Hasil pengujian ini menunjukkan bahwa 92,36% dan termasuk dalam kategori baik.

Kata Kunci : Ensiklopedia, Rumah adat, Android