

## DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. dkk 2012, Pembuatan Game Labirin Dengan Menggunakan Blender 3D. *Jurnal Dasi*. Volume 13, Nomor 2, Stimik Amikom. Yogyakarta.
- Andi, 2005, *Panduan Apikatif Menguasai Corel Draw 11*, Yogyakarta: Penerbit Andi, Semarang: Wahana Komputer.
- Anggara, 2008, *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*, Yogyakarta: Gava Media.
- Aryanto, Salam. dkk 2014, Simulator Kendali Pesawat Terbang Extra 300 L Berbasis 3D Dengan Metode Simulatisation Game, *Jurnal Compiler*, Volume 3, Nomor 1, Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto. Yogyakarta.
- Hendratman, Hendi, 2015, *The Magic Of Blender 3D Modelling*, Jakarta: Informatika.
- Jogiyanto, H.M, 2005, *Analisis & Desain*, Ed ke-III, Yogyakarta: C.V Andi Offset
- Wicaksono, Tink Tonk. dkk 2015, Desain Dan Simulasi Interior Kabin Penumpang Pesawat 737-300. *Jurnal Compiler*.Volume 4, Nomor 2, Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto. Yogyakarta.
- <http://www.panduaji.net/2012/10/teknik-modeling-3d.html>diakses, 18 Januari 2018, pukul 10.00 WIB
- <https://www.blender.org/forum/viewtopic.php?f=13&t=3333>diakses, 18 Januari 2018, pukul 10.25 WIB
- <https://www.youtube.com/watch?v=cO7XOcdBIs8&t=1851>sdiakses, 18 Januari 2018, pukul 11.00 WIB