

## Daftar Pustaka

- Roedavan, Rickman, 2015, Unity Tutorial Game Engine. Bandung: Informatika.
- Teguh Wibowo, Ibnu, 2013, Belajar Design Grafis. Yogyakarta: Buku Pintar.
- Rudy, Adipranata 2004, Pembuatan *Prototype* Animasi Tiga Dimensi Dengan menggunakan *NetImmerse Library*. Jurnal informatika Vol.5, No. 2, Nopember 2004: 78-85.
- Grahito Wicaksono, Anggit, 2013, Penggunaan Pendekatan Kontekstual Melalui Media Simulasi Animasi Komputer dan Film Pendek Ditinjau dari Kemampuan Penalaran Analitis dan Gaya Belajar Siswa. Jurnal Inkuiri, Vol. 2, No 1 2013: 55-65.
- Aryanto, Salam, 2014, Simulator Kendali Pesawat Terbang Extra 300L Berbasis 3D dengan Metode *Simulation Game*. Jurnal Compiler Vol.3, No. 1, Mei 2014: 90-99.
- Hidayat, Ariska, 2015, Perancangan Game Flight Simulator N219 yang Dikendalikan dengan Perangkat Smartphone Android Melalui Media Wi-Fi. Jurnal Compiler Vol.4, No.1, Mei 2015: 9-14.

## **DAFTAR REFERENSI INTERNET**

Nikos D. 2016. Russian Airforce Sukhoi-SU-35 di

*<https://3dwarehouse.sketchup.com/model/2aaec0f3-bc13-49fe-8344-c324f3d782c9/RUSSIAN-AIRFORCE-SUKHOI-SU-35?hl=en>* (di akses 22 Agustus).

Unity. 2004. Download Unity di *<https://unity3d.com/get-unity/download>* (di akses 28 Agustus).

CorelDraw. 1989. CorelDraw Free Download di

*<https://www.coreldraw.com/en/pages/free-download/>* (di akses 28 Agustus).