

SIMULASI PERGERAKAN PESAWAT TERBANG PADA PESAWAT BOEING 737-400 DALAM BENTUK 3 DIMENSI

Oleh

Ridwan Subagyo

14030001

INTISARI

Teknologi dimensi multimedia dapat digunakan dalam membuat pesawat terbang terbang pada pesawat boeing 737-400. Tujuan pembuatan simulasi tiga dimensi tersebut adalah untuk memudahkan dosen dalam menjelaskan tentang pergerakan pesawat terbang yang menggunakan teknik pemodelan poligon dengan perangkat lunak *Blender* dan *Unity 3D*, dengan cara memodeling objek 2D yang berupa badan, sayap, ekor dan lingkungan menggunakan *blueprint* dan melanjutkan menjadikan 3D setelah jadi di beri tektur dan warna perancangan simulasi meliputi konfigurasi objek pesawat, lingkungan, kamera dan *keyboard*. hasil pengujian simulasi tiga dimensi pesawat boeing 737-400 ini, dapat digunakan oleh aplikasi simulasi dengan versi windows 7,8 dan 10. Aplikasi simulasi ini dapat berjalan dengan ram normal 2Gb dan prosesor 1.2Ghz dan memproses hasil kecepatan lepas landas dan berat pesawat.

Kata kunci: Simulasi, Aminasi 3D, Polygonal modeling, Pergerakan Pesawat