

DAFTAR PUSTAKA

Adi, N. (2010). Rekayasa perangkat lunak menggunakan UML dan Java. *Penerbit Andi*.

Aryani, D., Aini, Q., & Armansyah, F. S. (2017). Perancangan Android Package Mobile Web pada Sistem Penilaian di Perguruan Tinggi. *SISFOTENIKA*, 7(2), 155-166.

Azar, B. S. (2006). *Fundamentals of English Grammar, Teacher's Guide*. Longman.

Cendana, I. P. A., Wiranatha, A. A. K. A. C., & Wibawa, K. S. (2017). Aplikasi Pengontrol Robot Mobil Menggunakan Suara Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 1-10.

Dennis, A., Wixom, B. H., & Tegarden, D. (2015). *Systems analysis and design: An object-oriented approach with UML*. John wiley & sons.

Dirmansyah, J., Awaludin, M. Z., & Hermanto, D. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Penunjuk Arah Berbahasa Indonesia Berbasis Text To Speech dan Speech Recognition Pada Perangkat Android.

Indriyana, D. R. (2007). *The Semantic And Syntactic Features Of The Intransitive Verbs Related To Visual Sense (Doctoral Dissertation, Sanata Dharma University)*.

Isnan, W., Muin, N., & Hayati, N. (2019). Perception and Motivation of Farmers in the Development of Natural Silk Business in Soppeng Regency Sulawesi Selatan. *Jurnal Wasian*, 6(1), 01-10.

Iswara, P. (2011). Pembelajaran Kalimat Bahasa Indonesia dengan Pola Spiral Pada Program Pendidikan Guru Sekolah Dasar, UPI Kampus Sumedang. Sumedang: Universitas Pendidikan Indonesia.

Jogiyanto, H. M. (2017). *Analisis dan Desain (Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis)*. Penerbit Andi.

Kurniawati, I. G. A. D. (2013). *Types, Function and Position Of Adverbs in The Yak Magazine*.

Kusnadi, M. (2103). Kamus Besar Bahasa Inggris-Indonesia, Indonesia-Inggris. Surabaya. Bintang Usaha Jaya

Megawati, F. (2016). Kesulitan mahasiswa dalam mencapai pembelajaran bahasa Inggris secara efektif. *pedagogia: Jurnal pendidikan*, 5(2), 147-156.

Mustika, N. (2017). Kalimat Pasif Dalam Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia: Suatu Analisis Kontrastif. *Jurnal Kata: Penelitian tentang Ilmu Bahasa dan Sastra*, 1(2), 109-116.

Panggabean, S. (2016). *Five Basic Tenses*. *Vision*, 10(10).

Pujiastuti, A., Retnowati, N. D., & Rohman, N. (2017). Aplikasi Konverter Kalimat Aktif-Pasif Berbasis Android. *Compiler*, 6(2).

Safaat, H. N. (2014). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika

Saidi, S. M. (2016). Fungsi Pelaku dalam Kalimat Pasif Bahasa Indonesia. *Paramasastra*, 3(2).

Sandi, K. (2017). An Analysis of Students' Ability in Using Passive Voice at the Third Grade Students of MAS Kepenuhan. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa FKIP Prodi Bahasa Inggris*, 2(1).

Setiawati, F. A. (2014). Penskalaan Instrumen Tipe Thurstone dan Likert dengan Pendekatan Teori Modern atau Irt oleh Prof. Djemari Mardapi, Ph. D. *Prosiding Konferensi Ilmiah Tahunan Himpunan Evaluasi Pendidikan Indonesia (Hepi)*.

Suprato, D. (2013). Analisis Penerjemahan Kalimat Pasif Bahasa Inggris Ke dalam Bahasa Indonesia pada Novel Morning, Noon and Night Karya Sidney Sheldon. *Lingua Cultura*, 7(1), 49-56.

Supriyanta, S. (2013). Pengembangan E-Learning Sebagai Pelengkap Pembelajaran Tatap Muka Pada Program Diploma Tiga AMIK BSI Yogyakarta. *Bianglala Informatika*, 1(1).

Grammar Rules., diakses pada Tanggal 25 Juni 2019. <https://www.gingersoftware.com/content/grammar-rules/verbs/action-verbs/>.

Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)., diakses pada tanggal 23 april 2019. <https://kbbi.web.id/subjek>.