

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang semakin berkembang dan semakin maju mempengaruhi kehidupan pada era saat ini dan mendatang. Salah satunya adalah teknologi *mobile* pada *smartphone*. Salah satu perangkat *mobile* yang berkembang pesat saat ini adalah Android. Android merupakan sistem operasi untuk *smartphone* yang dibuat berbasis kernel *Linux* yang cocok digunakan di ponsel *smartphone* atau ponsel genggam.

Smartphone memiliki aplikasi yang beragam seperti *game*, bisnis, hiburan, pendidikan, kesehatan, olah raga dan masih banyak yang lainnya yang dapat diunduh di *Google Playstore*. Aplikasi tersebut dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran salah satunya yaitu media pembelajaran pendidikan bahasa Inggris yang saat ini masih banyak masyarakat yang belum mahir menggunakan bahasa Inggris yang baik dan benar terutama pelajar, baik pada tingkat Sekolah Dasar (SD), Sekolah Menengah Pertama (SMP), Sekolah Menengah Atas (SMA) dan Perguruan Tinggi. Pada era globalisasi dan teknologi ini, bahasa Inggris banyak digunakan disemua media antara lain *smartphone*, perangkat keras komputer, *website*, majalah, artikel dan lain sebagainya. Selain itu dalam dunia kerja memiliki pengetahuan berbahasa Inggris yang baik mempermudah peluang dalam mendapatkan pekerjaan yang baik.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Megawati (2016) terdapat permasalahan pada pembelajaran bahasa Inggris tidak hanya ditemukan di level Pendidikan Sekolah Dasar (SD), Pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP) dan Sekolah Menengah Atas (SMA), melainkan berlanjut sampai tingkat Perguruan Tinggi. Beberapa penelitian telah membuktikan hal tersebut pada masing-masing keterampilan bahasa Inggris (Kharma, 1981; Megawati & Mandarani, 2016; Lituana dkk. (1999); Hasan, 2016). Ini menyebabkan

kurangnya pengetahuan masyarakat tentang kosa kata, kalimat dan penggunaan tata bahasa yang tepat dalam bahasa Inggris. Selain itu konsep bahasa Inggris yang sulit dipahami salah satunya yaitu kalimat aktif menjadi pasif dengan susunan kalimat yang terdiri dari Subjek, Predikat, Objek, dan Keterangan (SPOK). Hal ini karena aturan SPOK dalam bahasa Inggris berbeda dengan bahasa Indonesia.

Berdasarkan masalah tersebut, maka dilakukan penelitian dengan membuat sebuah aplikasi “Konverter Kalimat Aktif Menjadi Kalimat Pasif Pada Bahasa Inggris Memanfaatkan *Google Speech API*”. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah dalam belajar kalimat bahasa Inggris aktif menjadi pasif dengan *input audio*. Tahapan pembuatan aplikasi ini adalah mencari contoh data kalimat aktif dan pasif. Kemudian data kalimat tersebut di-*input* menggunakan program *java* pada PC/Laptop. Kemudian aplikasi tersebut akan diuji coba menggunakan *input* suara kalimat aktif melalui ponsel, yang selanjutnya akan muncul kalimat pasif pada layar ponsel berupa *text* dengan cara memilih salah satu *tenses* dari empat buah *tenses*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka diambil rumusan masalah, “bagaimana cara merancang dan membangun aplikasi Konverter Kalimat Aktif Menjadi Pasif pada Bahasa Inggris Memanfaatkan *Google Speech Api* ?”.

1.3 Batasan Masalah

Perlunya batasan masalah yang ada diruang lingkup pembahasan, bertujuan untuk memberikan kemudahan dalam memperjelas arah pembahasan Tugas Akhir ini agar tidak menyimpang.

1. Mengetahui kalimat bahasa Inggris aktif menjadi pasif menggunakan *input audio* (suara) yang dikonversikan ke *text*.

2. Menggunakan kalimat *simple present tense*, *simple past tense*, *present perfect* dan *simple future* berdasarkan buku Betty Schramper Azar “*Fundamentals Of English Grammar*” (2006)
3. *Input audio* (suara) menggunakan kalimat bahasa Inggris aktif.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan pembuatan aplikasi ini adalah bangun rancang aplikasi Konverter Kalimat Aktif Menjadi Pasif pada Bahasa Inggris Memanfaatkan *Google Speech Api*

Manfaat yang diperoleh dari Tugas Akhir ini antara lain:

1. Dapat mengetahui perbedaan kalimat bahasa Inggris aktif dan pasif.
2. Membantu pengguna belajar kalimat bahasa Inggris aktif menjadi pasif dengan *input audio*.
3. Meningkatkan tentang pemahaman menggunakan *Google Speech API* yang digunakan dalam Android *mobile smartphone*.

1.5 Metodologi Penelitian

1. Metode pengumpulan data

Pengumpulan data dari beberapa buku, kuisoner, literature, dokumen dan media *online* yang berhubungan dengan aplikasi Android dengan bahasa pemrograman *java* pada Android Studio.

2. Analisa kebutuhan sistem

Kebutuhan sistem yang dibutuhkan antara lain :

- a. Perangkat keras (*Hardware*)
- b. sPerangkat Lunak (*Software*)
- c. Kebutuhan sistem dan kebutuhan proses.

3. Perancangan sistem

Perancangan sistem menggunakan logika algoritma *Flowchart* dan *Unified Modeling Language (UML)* untuk menunjukkan alur proses berjalannya aplikasi.

4. Implementasi sistem

Menjelaskan tentang jalannya aplikasi menerjemahkan kalimat bahasa Inggris aktif menjadi pasif menggunakan *input audio* yang telah dibuat menggunakan Android Studio dengan bahasa *pemrograman java*.

5. Pengujian

Pengujian yang akan dilakukan adalah menguji coba aplikasi, apakah aplikasi berjalan dengan baik dan benar sesuai harapan dan tujuan.