

DAFTAR PUSTAKA

- Akmal Hawi, 2012, *Remaja Pecandu Narkoba: Studi Tentang Rehabilitasi Integratif di Panti Rehabilitasi Narkoba Pondok Pesantren Ar-Rahman Palembang*. Disertasi, UIN Sunan kalijaga, Yogyakarta.
- Andi Pramono, 2006, *Presentasi Multimedia dengan Macromedia Flash*, CV. Andi Offset, Yogyakarta.
- Andi Sunyoto, 2010, *Adobe Flash+XML=Rich Multimedia Application*, Andi Press, Yogyakarta.
- Anton M. Mulyono, 2014. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Balai Pustaka, Jakarta.
- Arikunto Suharsimi, 2006, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Arsyad Azhar, 2009, *Media Pembelajaran*, Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- _____, 2014, *Media Pembelajaran*, Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Dadang Hawari, 2002, *Konsep Agama (Islam) Menanggulangi NAZA*, Dana Bhakti Prima Yasa, Yogyakarta.
- Darmono, 2006, *Taksiologi Narkoba dan Alkhol*, UI-Press, Jakarta.
- Edi Warsidi, 2006, *Mengenal Bahaya Narkoba*, PT. Grafindo Media Pertama, Bandung.
- Eko Setyo Raharjo, 2016, *Pengembangan Aplikasi Bahaya Merokok, Alkohol, dan Narkoba Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Mata Kuliah Pendidikan Kesehatan Prodi PJKR FIK UNY*, Skripsi UNY, Yogyakarta.
- Elang Krisnadi, 2004, *Pemanfaatan Program CAI Sebagai Sarana untuk Membantu Siswa untuk Menyerap Konsep-konsep Matematika dengan*

- Pendekatan Abstrak-Konkret*, PUSTEKKOM dan Pusat Informasi, Jakarta.
- Emhitu, 2010, *Linux untuk Pembelajaran Berbantuan Komputer (CAI -Computer Aided Instruction)*. Diakses dari <http://archive.linux.or.id/node/2839> pada tanggal 15 April 2019 pukul 14.00 WIB.
- Galih Pranowo, 2011, *Kreasi Animasi Interaktif dengan ActionScript 3.0 pada Flash CS5*, Media Kom, Yogyakarta.
- Gatot Pramono, 2006, *Interaktivitas dan Learner Control pada Multimedia Interaktif*. Jurnal Teknodik No. 19/X/TEKNODIK/DESEMBER/2006, PUSTEKOM, Jakarta.
- Hamdani, 2014, *Strategi Belajar Mengajar*, Pustaka Setia, Bandung.
- Hari Sasangka, 2003, *Narkotika dan Psikotropika Dalam Hukum Pdana: Untuk Mahasiswa, Praktisi dan Penyuluh masalah narkoba*, CV. Mandar Maju, Jakarta.
- Hasan Sadly, 2015, *Kamus Inggris Indonesia*, Gramedia, Jakarta.
- Ibnu Diki Pratama, 2015, *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Mata Kuliah Permainan Sepak Bola untuk Mahasiswa PJKR FIK UNY*, Skripsi UNY, Yogyakarta.
- Iwan Binanto, 2010, *Multimedia Digital, Dasar Teori + Pengembangannya*. CV. Andi Offset, Yogyakarta.
- Juliana Lisa dan Nengah Sutrisna, 2013, *Narkotika, Psikotropika dan Gangguan Jiwa Tinjauan Kesehatan dan Hukum*, Nuha Medik, Yogyakarta.
- Koesnandar, Ade, 2006, *Pengembangan Software Pembelajaran Multimedia Interaktif*. Jurnal Teknodik No. 18/X/TEKNODIK/JUNI/2006, PUSTEKOM, Jakarta.
- Latief, 2001, *Narkotika dan Obat-Obatan Terlarang*, Rajawali Press, Jakarta.

- Ma'ruf M. Ridho, 2000, *Narkotika Masalah Dan Bahayanya*, CV. Marga Jaya, Jakarta
- Mardani, 2008, *Penyalahgunaan Narkotika: dalam Perspektif Hukum Islam dan Hukum Pidana Nasional*, PT. Raja Grafindo, Jakarta.
- Martono dan Wagiran, 2016, *Developing A Learning Module of Computer Numerically Control GSK 983 Machines to Enhance Students' Learning Outcomes*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Volume 22, No.2, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Masruhi Sudiro, 2000, *Islam Melawan Narkoba*, Madani Pustaka Hikmah, Yogyakarta.
- Munadi Yudhi, 2010, *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*, Gaung Persada (GP) Press, Jakarta.
- Nana Sudjana dan Ahmad Rivai, 2011, *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*, Sinar Baru Algesindo, Bandung.
- Nana Sudjana, 2008, *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, PT. Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Prasetyo Aries Alfian, dkk, 2016, *The Blended Learning Accomplishment of Computer and Network Engineering Expertise Program in Vocational Schools*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Volume 22, No.2, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Pujiriyanto, 2009, *Teknologi Pengembangan Media & Pembelajaran*, UNY Press, Yogyakarta.
- Rohmat Fatoni, 2016, *Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash pada Mata Pelajaran KKPI di SMK N 1 Wonogiri*, Skripsi UNY, Yogyakarta.
- Rusman, Kurniawan D., Riyana C, 2013, *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*, PT. Rajagrafindo Persada, Depok.

- Sadiman Arief S, dkk, 2003, *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*, CV. Rajawali, Jakarta.
- Sanaky Hujair AH, 2011, *Media Pembelajaran; Buku Pegangan Wajib Guru dan Dosen*, PT Kaukaba Dipantara, Yogyakarta.
- Sanjaya Wina, 2008, *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*, Kencana Prenadamedia Group, Jakarta.
- Soedjono, 2000, *Patologi Sosial*, Alumni Bandung, Bandung.
- Soeharno, 2002, *Perang Total Melawan Narkotika*, Yayasan Generasi Muda, Surabaya.
- Sri Anitah, 2010, *Strategi Pembelajaran di Sekolah Dasar*, Yuma Pustaka, Surakarta.
- Sugiyono, 2014, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, Alfabeta Bandung.
- Sumarno Ma'sum, 2005, *Penanggulangan Bahaya Narkotika dan Ketergantungan Obat*, CV. Mas Agung, Jakarta.
- Sutopo Ariesto Hadi, 2003, *Multimedia Interaktif dan Flash*, PT Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 35 Tahun 2009, *Tentang Narkoba*, Pasal 1
- Weni Rahayu, 2009, *Mengenal jenis dan Bahaya Narkoba*, PT. Insan Sejati Klaten, Klaten.
- Winarno, M.Pd. et. Al, 2009, *Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran*, Genius Prima Media, Yogyakarta.

Zeemry dan Harto, 2008, *Multimedia Sebagai Media Pembelajaran Interaktif*,
Diakses dari [http://www.maswins.com/2010/07/multimedia-sebagai-
media-pembelajaran.html/](http://www.maswins.com/2010/07/multimedia-sebagai-media-pembelajaran.html/) pada tanggal 22 April 2019 pukul 17.00 WIB.