

## DAFTAR PUSTAKA

- A Kreibich, Jay, 2010, *Using SQLite*, O'reilly, United States of Amerika.
- A.S Rosa, & Shalahuddin.M, 2006 *Rekaya Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung.
- Budiaji, W. 2013. *Skala pengukuran dan jumlah respon skala likert*. *Jurnal Ilmu Pertanian dan Perikanan*.
- Chandra, Y. I., & Wardhani, I. P. *Aplikasi Pembelajaran Bahasa Isyarat Untuk Tuna Rungu Dengan Metode Computer Assisted Instruction Berbasis Tablet PC*.
- Depdiknas.2001. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka
- Depdiknas 2003 *Media Pembelajaran*. Jakarta : Depdiknas.
- Depdiknas. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain, 2002, *Strategi Belajar Mengajar*, Cetakan Kedua, Jakarta: Rineka Cipta
- Effendi, D., Hardiyana, B., & Gustiana, I. 2017. *IMPLEMENTASI RANCANGAN APLIKASI PROGRAM PEMBELAJARAN IPA MATERI SISTEM PERNAPASAN UNTUK SDLB BAGIAN B TUNARUNGU BERBASIS MULTIMEDIA*. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*.
- Grady Booch, James Rumbaugh, and Ivar Jacobson, 1999, *The Unified Modeling Language User Guide*, Addison-Wesley.
- Haviluddin. 2011. *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*. *Jurnal Informatika Mulawarman*.
- Heri Purwanto, 1998, *Pengantar Perilaku Manusia* Jakarta: EGC.
- Indonesia, T. R. K. B. 2008. *Kamus Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional, 725.
- Irdandi, A., Nasution, H., & Sukamto, A. S. 2017. *Perancangan Aplikasi Multimedia Untuk Pengenalan Bahasa Isyarat Bagi Anak Tunarungu Berbasis Android*. *JUSTIN (Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi)*.
- Jacobson, I., Booch, G., & Rumbaugh, J. 1999. Chapter 1: The Unified Process: Use-Case Driven, Architecture-Centric, Iterative, and Incremental. *The Unified Software Development Process*, 5.

- Kamilah, E. N. 2014. *Pengaruh Keterampilan Mengajar Guru terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran Akuntansi* (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Indonesia).
- Mardiana, A., & Wahyuni, T. 2019. *RANCANG BANGUN APLIKASI ANDROID PENGENALAN KOSAKATA UNTUK DISABILITAS TUNARUNGU MENGGUNAKAN METODE SISTEM ISYARAT BAHASA INDONESIA*. *INFOTECH journal*.
- Nita, S., & Cahyanti, A. D. 2019, March. *PENGGUNAAN APLIKASI i-CHAT SEBAGAI SARANA TEKNOLOGI PEMBELAJARAN BAHASA ISYARAT BAGI MASYARAKAT AWAM*. In *Prosiding Seminar Nasional Hasil Penelitian LPPM Universitas PGRI Madiun*.
- Nuryazid, N., & Mulwinda, A. 2017. *Pengembangan Aplikasi Kamus Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo) dengan Mengintegrasikan Cloud Video Berbasis Android*. *Edu Komputika Journal*.
- Pradikja, M. H., Tolle, H., & Brata, K. C. 2017. *Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Isyarat Berbasis Android Tablet*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X*.
- Pujihastuti, I. 2010. *Prinsip penulisan kuesioner penelitian*. *CEFARS: Jurnal Agribisnis dan Pengembangan Wilayah*.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA*. Bandung: Informatika Bandung.
- Safaat H, Nasrudin. 2011. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smarthphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika
- Sanusi, S. R. 2005. *Beberapa uji validitas dan reliabilitas pada instrumen penelitian*.
- Somad, P. dan Hernawati, T. 1996. *Ortopedagogik Anak Tunarungu*. Jakarta: Depdikbud.
- Syofian, S., Setyaningsih, T., & Syamsiah, N. 2015. *Otomatisasi metode penelitian skala likert berbasis web*. *Prosiding Semnastek*.
- Wardani, I. K. 2017. *Perancangan Tutorial Bahasa Isyarat Berbasis Android bagi Anak Tuna Rungu*. *J-INTECH*.
- Winarsih, M. 2007. *Intervensi dini bagi anak tunarungu dalam pemerolehan bahasa*. Jakarta: Depdiknas.
- Witten, Jeffery L, et all. 2004. *Metode Disain & Analysis Sistem* (Terjemahan). Yogyakarta: Andi Offset