

DAFTAR PUSTAKA

- Aditama, Y dan Putri, D. 2019, Rancang Bangun Media Pembelajaran IPA (Ayo Menenal Hewan dan Tumbuhan) Untuk Kelas 4 SD Berbasis *Android*, *Jurnal TIKomSiN* 7(1): 5-6.
- Astuti, N. 2018. Perancangan Sitem Informasi Pemelian dan Pendjualan pada koperasi PPDK Lapas Perempuan Kelas IIA Tangerang, Jurusan Sistem Informasi Manajemen. Tangerang.
- Mustika, Sugara, E, dan Pratiwi. M. 2017, Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode *Multimedia Development Life Cycle*, *Jurnal Online Informatika* 2(2): 2-6.
- Retnowati, N. Dewi., Kusumaningrum, A., dan Kariada, I. Animasi 3d Pergerakan Pesawat pada Apron dan Runway, *Compiler*, 5(1): 3-6.
- Saptorini, D dan Nurlaili, L. 2018. *Peduli Terhadap Makhluk Hidup*. Edisi Ketiga. Cetakan Pertama. Yudhistira. Jakarta.
- Soenyoto, P. 2017. *Animasi 2D*. Edisi Pertama. Cetakan Pertama. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Suendri. 2018. Implementasi Diagram UML (*Unified Modelling Language*) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatra Utara Medan, Algoritma, 3(1):2-3.
- Sugiarto, H. 2018, Penerapan Multimedia Development Life Cycle Pada Aplikasi Pengenal Abjad Dan Angka, *IJCIT*, 3(1): 27-28.
- Sutopo, A. 2003, Multimedia Interaktif dengan Flash, *Graha Ilmu Yogyakarta*, 2(2): 32-48.
- Wahyuni, W., Khaeruddin, K., dan Irmawanty. I. 2017, Pengaruh Penggunaan Alat Peraga terhadap Hasil Belajar Murid dalam Proses Pembelajaran Bidang Studi IPA Kelas IV SDN Limbung Puteri Kecamatan Bajeng Kabupaten Gowa. *JKPD (Jurnal Kajian Pendidikan Dasar)*, 2(1): 249-267.

DAFTAR PUSTAKA INTERNET

- Animatedheaven. 2014. Plant model. <https://free3d.com/3d-model/plant-model-352.html>. 19 April (07:57).
- Ansoryllah, F. 2015. Pengertian adobe photoshop beserta fituranya, <https://mahirphotoshop.com/pengertian-adobe-photoshop-beserta-fiturnya/>. 14 Mei 2020 (19:22).
- Ahaddin, F. 2015. Apa Iru Activity Diagram, <https://www.dumetschool.com/blog/Apa-Itu-Activity-Diagram>. 21 April (16:22)
- Banasiewicz, 2017. Ivy. <https://free3d.com/3d-model/ivy-76310.html>. 18 April (13:30).
- Gunnarcorrea, 2016. Roundwood. <https://free3d.com/3d-model/roundwood-41562.html>. 16 April (12:50).
- Hariyanto, Guruh. 2011. Definisi Visualisasi, Animasi dan Simulasi, Contoh. http://skp.unair.ac.id/repository/web_pdf/web_definisi_visualisasianimasi_da_guruh_hariyanto.pdf. 20 Mei (12:59).
- Hartono, M. 2016. Use Case Diagram. <https://milawatihartono.wordpress.com/2016/03/31/use-case-diagram/> 21 April (12:22)
- Ilham, M. 2020. Pengertian adobe premiere. <https://materibelajar.co.id/pengertian-adobe-premere/>. 16 Mei (08:22).
- Izham, D. 2012. Bab I Pengenalan Adobe Flash. https://ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2012/11/BAB_1_Pengenalan-Adobe-Flash.pdf. 20 April (08:05).
- Jamil, L. 2012. Simbol-simbol dasar flowchart. <https://jamil15.wordpress.com/2012/10/19/simbol-simbol-dasar-flowchart-2/>. 20 Mei (10:10).
- Models, P. 2018. Sunflower. <https://free3d.com/3d-model/-sunflower-v1--572329.html> 18 April (21:21).
- Saptorini, D. 2018. Buku teks tematik terpadu peduli terhadap makhluk hidup 4c kelas IV SD. <https://www.belbuk.com/buku-teks-tematik-terpadu-peduli-terhadap-makhluk-hidup-4c-kelas-iv-sd-p-58362.html>. 21 April (19:12)
- School, I. Design. 2014. Belajar dasar-dasar 3ds max. <https://idseducation.com/articles/belajar-dasar-dasar-3ds-max/>. 14 Mei 2020 (16:04).