

ANIMASI PENGENALAN BAGIAN TUMBUHAN DENGAN METODE MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE (MDLC)

(Studi Kasus: SDN Gelam Jaya II Kabupaten Tangerang)

Oleh

Rilla Wahyuningsih

16030088

INTISARI

Pada pembelajaran mengenal bagian tumbuhan dibutuhkan inovasi pembelajaran dengan metode dan media yang baru agar dapat meningkatkan keberhasilan dalam mempelajari materi Ilmu Pengetahuan Alam dengan sub tema mengenal tumbuhan (akar, batang, daun dan bunga) bagi siswa kelas IV SDN Gelam Jaya II. Hal ini dikarenakan metode yang umum digunakan pada sekolah ini masih menggunakan metode teks buku yang minim akan ilustrasi sehingga siswa kurang aktif dan mudah cepat jenuh dengan materi yang di jelaskan di dalam kelas. Berdasarkan masalah tersebut dibangun sebuah animasi pengenalan bagian tumbuhan berbasis desktop yang diharapkan dapat mendukung proses pembelajaran. Penelitian animasi pengenalan bagian tumbuhan ini diolah dengan software adobe photoshop, 3ds max, adobe premiere pro, dan adobe flash professional cs6 dengan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) terdapat enam tahapan yaitu: concept (pengonsepan), design (perancangan), material collecting (pengumpulan bahan), assembly (pembuatan), testing (pengujian), dan distribution (pendistribusian). Pengujian animasi pengenalan bagian tumbuhan ini meliputi uji fungsionalitas menggunakan metode black box test dengan uji kelayakan oleh para guru sebagai proses validasi dan verifikasi mengenai kriteria penilaian. Hasil dari uji fungsionalitas menyatakan bahwa semua fungsi dan button yang ada pada animasi pengenalan bagian tumbuhan dapat berjalan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Hasil dari uji kelayakan oleh para guru diperoleh nilai rata-rata persentase 89,33% termasuk dalam kategori "Sangat Bagus". Berdasarkan hasil dari serangkaian uji fungsionalitas menggunakan metode black box test dengan uji kelayakan oleh para guru maka metode multimedia interaktif animasi pengenalan bagian tumbuhan dengan metode multimedia development life cycle (MDLC) layak digunakan dalam pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dengan sub tema mengenal tumbuhan.

Kata Kunci: Multimedia Interaktif, Ilmu Pengetahuan Alam, Tumbuhan (Akar, Batang, Daun, Bunga), Multimedia Development Life Cycle (MDLC).