

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, E. 2014. *Fundamentals of game design*. Pearson Education
- Adhalia, D. Gunanto. 2016. *ESPS erlangga straight point series matematika untuk SD/MI kelas IV*. Jakarta. Penerbit Erlangga.
- Bonai.Nugroho A. A. Nugraheny.D, Agustian H.2019. Introduction To Yogyakarta Icons In The Game Of Running Challenge, 8 (1), 41-42
- Jogiyanto, H. M. 2017. Analisis dan Desain (Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis). Penerbit Andi.
- Preece J. Rogers Y. Sharp H, et al. 1994. 'Human-Computer Interaction' Wokingham. UK: Addison-Wesley
- Sambas Ali Muhidin, Maman Abdurahman, 2007, "Analisis Korelasi, Regresi dan Jalur dalam Penelitian", Hal. 30, Penerbit Pustaka Setia, Bandung
- Setiawa Dwi, A. Nugraheny, D. 2018. *Interaktif Media To learn Identifying patterns And Calculating Geometry Objects*, 2 (1), 28-32
- Suheri, A. 2006. Animasi Multimedia Pembelajaran. Jurnal Media Teknologi, 2(1), 27-33.
- Sugiyono, 2008. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D, Penerbit Alfabeta. Bandung
- Vega Vitianingsih, A. 2016. Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini. Inform, 1(1), 25-32
- Wanda, F. A. 2017. Pengembangan Media Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs 6 Pada Mata Pelajaran Menganalisis, 255–261.
- Wibawanto, W. 2017. Desain dan pemrograman multimedia pembelajaran int. Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Nugraheny, D. 2016 Analisis *User Interface dan User Experience pada Website Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto Yogyakarta*, 2 (1), 25-30

DAFTAR INTERNET

<https://carasatu.web.id/rumus-bangun-datar/> (diakses 5 Agustus 2020 pkl 14.00)

<https://www.academia.edu/> (diakses 1 Agustus 2020 pkl 12.00)

<http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab1/2013-2-00441-IF%20Bab1001.pdf>. (diakses 25 Juli 2020 pkl 08.45)

<http://www.materidosen.com/2017/04/use-case-diagram-lengkap-studi-kasus.html>
(diakses 7 Agustus 2020 pkl 03.00)

[https://gurudigital.id/pengertian-contoh-dan-software-pembuat media interaktif](https://gurudigital.id/pengertian-contoh-dan-software-pembuat-media-interaktif). 7 Agustus 2020 (21.00)