

# **MEDIA PEMBELAJARAN MENGHITUNG KELILING BIDANG DATAR BERBASIS *DESKTOP***

Oleh

**Riski Mulia Prakasa  
14030019**

## **INTISARI**

Dalam proses pembelajaran terdapat proses komunikasi yang berlangsung dalam suatu sistem, dan di dalamnya terdapat media pembelajaran sebagai salah satu komponen sistem pembelajaran tersebut. Menggunakan media dalam proses pembelajaran harus didasarkan filosofi atau alasan teoritis yang benar. Media pembelajaran menghitung keliling bidang datar berbasis *desktop* di rancang sebagai media pembelajaran untuk siswa kelas empat sekolah dasar dalam menghitung sebuah keliling bidang datar dalam bentuk animasi yang berbasis *desktop*. Metode *library research* atau penelitian kepustakaan. Adapun sumber data yang digunakan adalah data-data primer dan sekunder dari buku Tematik tujuh dan beberapa jurnal mengenai teori perhitungan bidang datar. Hasil Pengujian aplikasi menggunakan kuesioner dengan koresponden 17 pengguna dengan tingkat keberhasilan menggunakan perhitungan skala likert dengan hasil nilai rata-rata adalah 2,8 yaitu nilai interval kriteria “baik” dengan mutu penilaian A. Dan pengujian kedua melalui *platform youtube* telah *publish social media platform youtube* mendapatkan view 64, dan *comment* 16. Hasil telah tayang sebanyak 63 kali tayang dan mendapatkan 16 komentar. Rata-rata pengguna memberi komentar “Aplikasinya sangat bermanfaat”.

**Kata Kunci: Media Pembelajaran, Animasi 2D, Keliling Bidang Datar.**