

## DAFTAR PUSTAKA

- Arief, Agus Zulkarnain. 2016. Implementasi Konsep Ecohouse Dan Ecoliving Pada Arsitektur–Permukiman Tradisional Sasak. *Jurnal Spectra* 14.27.
- Berliana, M. Syaom, dan Nuryanto Lilis Widaningsih. 2016. *Puisi dan Sketsa Arsitektur*. GUEPEDIA.
- Faturrahman, Agus, H. L. 2016. *Membaca Arsitektur Vernakular Sasak*. Penerbit Genius.
- Heryati, H. and Abdul, N.N. 2014. Kearifan Lokal pada Arsitektur Vernakular Gorontalo: Tinjauan Pada Aspek Budaya dan Nilai-nilai Islam. *EL HARAKAH Jurnal Budaya Islam*, 16(2), pp.151-173.
- Dewi, Ade Riyantika, R. Rizal Isnanto, and Kurniawan Teguh Martono. 2015. Aplikasi Multimedia sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Materi Budaya di Indonesia menggunakan Unity Engine untuk Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer* 3.4.
- Dewi, Ni Ketut Agusinta. 2016. Makna Dan Peran Kosmologi Dalam Pembentukan Pola Perkampungan Tradisional Sasak. *Jurnal Lingkungan Binaan*.
- Hariyanto. 2011. Menghadapi Generasi Visual Literasi Visual Untuk Menstimulasi Kemampuan Berpikir Dalam Proses Pembelajaran. *ELSE (Elementary School Education Journal): Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 1(2a).
- Jogiyanto, H. M. 2017. Analisis dan Desain. *Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Penerbit Andi.
- Nalwan. 2018. State-Of-Art Konservasi Bangunan dan Cagar Budaya Melalui Pembentukan Model 3 Dimensi Berbasis Teknik Fotogrametri Rentang Dekat. *ELIPSOIDA*, 1(02), pp.14-20.
- Pawitro, Udjiyanto. 2011. *Prinsip-Prinsip Kearifan Lokal Dan Kemandirian Berhuni Pada Arsitektur Rumah Tinggal Suku Sasak Di Lombok Barat*. Simposium Nasional RAPI X FT UMS. Surakarta. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Pranata, Bayu Ari, Ulfah Mediaty Arief, and Agus Suryanto. 2017. A Simulation of Computer Assembly Using Unity 3D. *Edu Komputika Journal* 4.2.
- Sahroni, Ade. 2012. Arsitektur Vernakular Indonesia: Peran, Fungsi, Dan Pelestarian Di Dalam Masyarakat. *Jurnal Puslitbang Arkenas-academia.edu*.

- Suarsana, I. Nyoman. 2016. *Etnografi Dusun Sade, Desa Rembitan, Lombok Tengah, Nusa Tenggara Barat*. Pustaka Larasan bekerja sama dengan Program Studi Antropologi. Fakultas Sastra dan Budaya. Universitas Udayana.
- Sudaryono, D. (2015). *Metodologi Riset di Bidang TI (Panduan Praktis, Teori dan Contoh Kasus)*. Andi Offset, Yogyakarta.
- Sugiyanto. 2011. Game Edukasi Ragam Budaya Sebagai Media Pembelajaran Budaya Tentang Pakaian Dan Rumah Adat Di Indonesia. *Jurnal Semantik*.
- Wiranto, W., 1999. Arsitektur Vernakular Indonesia Perannya Dalam Pengembangan Jati Diri. *Dimensi (Journal of Architecture and Built Environment)*, 27(2).
- Wir'aeni, Rohmi. 2017. Nilai Edukatif Pada Arsitektur Rumah Adat Bale Sasak Di Dusun Limbungan Kabupaten Lombok Timur Nusa Tenggara Barat.
- Yunianti, Sri Rahmi, Sudaryono, and Doddy Aditya Iskandar. 2018. Keterhubungan Ruang Permukiman Tradisional di Desa Sukarara Berlandaskan Nilai-Nilai Nyensek dan Begawe. *Jurnal Pembangunan Wilayah dan Perencanaan Partisipatif* 13.1.

## DAFTAR INTERNET

*Area Autodesk. 2019. Resource Images Products Images Autodesk.com. 10 Desember 2019 (12:00).*

*Medium. 2020. @arjun07 differences between high poly vs low poly 3d models 348cab56e82e. 8 januari 2020. (13:30).*

*Sekolahdesain. 2019. Mengenal low poly art. 8 Januari 2020 (13:30).*

*Unity3d.2019. Legal Branding Trademarks 2019. 3 Mei 2020 (20:80).*