

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Event merupakan bagian dari kegiatan *Public Relations*. Sebuah acara diselenggarakan untuk membantu humas dalam mencapai tujuannya. *Event* adalah rangkaian kegiatan yang diselenggarakan untuk memperingati hal-hal tertentu, memiliki tujuan tertentu dan melibatkan lingkungan masyarakat yang dilaksanakan pada waktu tertentu (Noor 2009:7).

Event juga dianggap sebagai sarana komunikasi yang efektif. Selain memberikan pengalaman baru kepada pengunjung, pengunjung juga dapat berkomunikasi langsung dengan pihak panitia. Pengunjung dapat bertanya seputar informasi yang disampaikan pada saat *event* dan memberikan tanggapan seputar *event* yang diselenggarakan oleh pihak panitia .

Pengunjung tidak sepenuhnya mengetahui *event* yang dilaksanakan panitia. Dimana yang terjadi selama ini pihak penyelenggara *event* sering terlambat dalam menginformasikan ke pengunjung *event*. Hal ini bisa disebabkan karena dua hal. Pertama kurangnya informasi *event* yang akan dilaksanakan. Kedua ketidaktahuan lokasi *event* tersebut. Sistem ini bekerja berdasarkan lokasi tempat *event* yang akan diselenggarakan dengan pemberitahuan bahwa *event* tersebut ada dan aplikasi akan otomatis mengirim informasi *event* ke pengguna yang terdekat dari lokasi *event* yang akan diselenggarakan.

Penelitian ini mencoba untuk mengetahui pemanfaatan *geofence* untuk pemberitahuan *event* berbasis android, sehingga mempermudah pengguna yang mempunyai aplikasi untuk mengetahui *event* yang akan berlangsung dalam radius 1km dengan mendapatkan notifikasi pemberitahuan *event* tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, diatas, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Apakah sistem aplikasi android dapat memberikan ketepatan lokasi *event* kepada *user*?
2. Apakah sistem memberikan notifikasi kepada *user* saat *user* berada di dalam radius *event*?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka Tugas Akhir ini dibatasi oleh:

1. Aplikasi berjalan pada *Mobile* (Android) minimal versi 5 ke atas.
2. Untuk menggunakan layanan aplikasi tersebut, android harus terkoneksi dengan internet agar dapat mengaktifkan GPS.
3. Menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan *Database Mysql*.
4. Radius *geofence* hanya ditargetkan untuk jarak 1 km.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah mempermudah admin untuk memberikan notifikasi *event* kepada pengunjung melalui aplikasi Android.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah:

1. Dapat memberi kemudahan bagi petugas admin *event* untuk menginformasikan nya.
2. Dapat memberi kemudahan bagi pengunjung untuk mengetahui lokasi *event* yang akan diselenggarakan.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini , yaitu:

1. Metode Kepustakaan
Metode observasi dengan mencari referensi dari buku dan internet yang terkait dengan sistem penyelenggaraan *event*.
2. Analisa Kebutuhan Sistem
Membahas tentang kebutuhan *hardware* dan *software*, analisis kebutuhan sistem dan analisis kebutuhan proses meliputi data event, lokasi (koordinat).
3. Perancangan Sistem
Membahas tentang metode perancangan sistem meliputi, *diagram* blok, skema jaringan, *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*.
4. Implementasi
Bahasa pemrograman menggunakan java dan database mysql yang *tools* digunakan Android Studio.
5. Pengujian
Pengujian menggunakan aplikasih android. Pengujian ini akan menguji sistem secara keseluruhan apakah sistem yang dibuat telah dapat berjalan dengan benar dan sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai.