PENERAPAN *AUGMENTED REALITY* PADA PENGENALAN *HARDWARE NETWORKING* BERBASIS ANDROID

Oleh

Dey Vickie Sundy Januar

16030053

INTISARI

Hardware networking atau juga dikenal sebagai peralatan jaringan atau perangkat jaringan komputer, adalah perangkat elektronik yang diperlukan untuk komunikasi dan interaksi antar perangkat di jaringan komputer. Secara khusus, mereka memediasi transmisi data dalam jaringan komputer *Augmented reality* (AR) adalah sebuah istilah untuk lingkungan yang menggabungkan dunia nyata dan dunia virtual. Penerapan AR sebagai media pembelajaran sudah banyak digunakan dalam membantu proses pembelajaran. Dengan adanya penerapan *Augmented reality* pada pengenalan *Hardware Networking* berbasis android ini dalam proses pembelajaran dapat lebih interaktif dan lebih mudah dimengerti dalam menvisualkan benda yang belum pernah ditemui. . Berdasarkan hasil pengujian fungsionalitas, aplikasi berjalan dengan baik pada sistem operasi *android* versi 8.0 sampai dengan 12.0 serta dilakukan pengujian penggunaan kuisioner dengan 30 responden yang menguji menyatakan nilai rata-rata pesentase yang diperoleh dalam kuisioner yang dihitung menggunakan skala Guttman adalah 78,3% secara garis besar aplikasi ini dapat membantu proses pembelajaran mengenai *Hardware Networking*. Aplikasi dapat dijalankan pada smartphone dengan sistem operasi *android* versi 8.

Kata Kunci : *Augmented Reality, Hardaware Networking*, skala Guttman.

APPLICATION OF AUGMENTED REALITY ON ANDROID-BASED HARDWARE NETWORKING INTRODUCTION

By

Dey Vickie Sundy Januar

16030053

ABSTRACT

Hardware Networking or also known as equipment network or device network computer , is device necessary electronics for communication and interaction between devices on the network computer . By special , they mediate data transmission in network computer Augmented reality (AR) is a term for environment that combines the real world and the virtual world. Application of AR as a learning medium already many used in help the learning process . With existence application Augmented reality on introduction Hardware Networking this android based in the learning process can l more interactive and more easy understood in visualize things that haven't once found . . Based on results testing functionality , application walk with good on system operation android version 8.0 to with 12.0 and conducted testing use questionnaire with 30 respondents who tested stated the average value of the percentage obtained in the questionnaire which was calculated using the Guttman scale was 78.3 % Broadly speaking, this application can help the learning process about Networking Hardware . Application could run on a smartphone with an operating system android version 8.

Keywords _ : *Augmented Reality , Hardware Networking , Guttman scale .*