

DAFTAR PUSTAKA

- Mustaqim, Kurniawan. 2020. *Pengembangan media pembelajaran berbasis augmented reality*. Teknik Elektro Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta
- Qorimah, Utama. 2022. *Studi Literatur: Media Augmented Reality (AR) Terhadap Hasil Belajar Kognitif*, Universitas Muhammadiyah Surakarta. Surakarta
- Rianto, Sucipto, Gunawan. 2020. *Pengenalan Alat Musik Tradisional Lampung Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android*. Universitas Teknokrat Indonesia. Bandarlampung
- Riskiono, Susanto, Kristianto. 2020. *Augmented reality sebagai Media Pembelajaran Hewan Purbakala*. Universitas Teknokrat Indonesia. Bandarlampung
- Rusliyawati, Wantoro, Nurmansyah. 2020. *Penerapan Augmented Reality (AR) dengan kombinasi teknik marker untuk visualisasi model rumah pada perum pramuka garden residence*. Universitas Teknokrat Indonesia. Bandarlampung