

# **MEDIA PEMANDU OBYEK WISATA DESA PENGKOK BERBASIS AUGMENTED REALITY (AR)**

**Oleh**

**Farahjihan Khumairo**

**17030031**

## **INTISARI**

*Augmented Reality (AR)* merupakan sebuah teknologi yang sedang berkembang dan melibatkan *overlay* grafis komputer pada dunia nyata, di mana dunia maya 3 dimensi bisa dibawa ke lingkungan dunia nyata secara *real-time*. Penelitian ini bertujuan untuk mengenalkan obyek wisata kepada masyarakat umum dengan melihat informasi wisata desa melalui aplikasi AR yang telah dibuat, menggunakan sebuah media AR, sehingga semua orang dapat mengetahui obyek wisata di Desa Pengkok, gambar pada saat *barcode* menampilkan 3D dan gambar *real* wisata, dan terdapat simulasi rute jalur dari Pos PJR Patuk menuju ke 3 obyek wisata. Penelitian ini menggunakan aplikasi Blender 3D untuk pembuatan objek 3D dan visualisasinya menggunakan aplikasi Unity. Hasil uji pengguna aplikasi menggunakan kuisioner dengan 30 responden dan menggunakan perhitungan skala likert bahwa sebesar 80,4%. Aplikasi ini dapat berjalan dengan baik pada perangkat dengan sistem operasi android 8, 9, 10, dan 11, berjalan kurang baik pada android 7, dan aplikasi berjalan lambat pada android 6.

**Kata kunci:** *Augmented Reality (AR)*, Simulasi, Pemandu Wisata.

***MEDIA TOURISM OBJECT OF PENGKOK VILLAGE BASED ON  
AUGMENTED REALITY (AR)***

*By*

**Farahjihan Khumairo**

**17030031**

***ABSTRACT***

*Augmented Reality (AR) is a technology that is currently developing and involves overlaying computer graphics in the real world, where a 3-dimensional virtual world can be brought into a real-world environment in real-time. This study aims to introduce tourism objects to the general public by viewing village tourism information through an AR application that has been created, using AR media, so that everyone can find out tourist attractions in Pengkok Village, the image when the barcode displays 3D and real tourist images, and there are simulation of the route from the PJR Patuk Post to 3 tourist objects. This study uses the Blender 3D application for the creation of 3D objects and their visualization using the Unity application. The results of the application user test using a questionnaire with 30 respondents and using a Likert scale calculation that is 80.4%. This application can run well on devices with the android operating system 8, 9, 10, and 11, runs poorly on android 7, and the application runs slowly on android 6.*

***Keywords:*** *Augmented Reality (AR), Simulation, Tour Guide.*