

DAFTAR PUSTAKA

- Apple, J. M. 1990. *Tata Letak Pabrik dan Pемindahan Bahan; edisi ke-3*. Bandung: Penerbit Institut Teknologi Bandung.
- Bustomi, A., & Asri, S. D. 2020. APLIKASI VISUALISASI 3D BANGUNAN SEBAGAI MEDIA PROMOSI (STUDI KASUS: UNIVERSITAS MERCU BUANA KAMPUS JATISAMPURNA BEKASI). *Doctoral dissertation, Universitas Mercu Buana Jatisampurna*.
- Faiztyan, I. F. I., Isnanto, R. R., & Widiyanto, E. D. 2015. Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Visualisasi 3D Interaktif Masjid Agung Jawa Tengah Menggunakan Unity3D. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 3(2), 207-212.
- Flavell, L. 2011. *Beginning blender: open source 3d modeling, animation, and game design*. Apress.
- Hariyanto, Guruh. 2011. Definisi Visualisasi, Animasi dan Simulasi, Contoh. http://skp.unair.ac.id/repository/web_pdf/web_definisi_visualisasi_ni_masi_da_guruh_hariyanto.pdf. 13 November 2021 (15.23).
- Haryanto, H., Basuki, H., & Putra, A. A. W. 2019. Aplikasi Visualisasi 3D Kampus STMIK AUB Surakarta. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 25(2), 154-166.
- Jogiyanto, H.M. 2005. *Analisis & Desain. Ed ke-III*. C.V Andi Offset. Yogyakarta.
- Komarudin, A. 2021. VISUALISASI 3D RUANG DAN BANGUNAN PADA PERGURUAN TINGGI MITRA LAMPUNG BERBASIS MULTIMEDIA. *Jurnal Alih Teknologi Komputer (ALTEK)*, 2(1).
- Marlina, L. et al. (2017). PELATIHAN TEKNIS JABATAN DASAR I PENGEMBANGAN INFRASTRUKTUR WILAYAH, Modul 3. https://bpsdm.pu.go.id/center/pelatihan/uploads/edok/2019/09/7fddd_Modul_3.pdf. 18 Januari 2022 (11.56)
- Meidelfi, D., Mooduto, H. A., & Setiawan, D. 2018. Visualisasi 3D Gedung dengan Konsep Virtual Reality Berbasis Android: Studi Kasus. *Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi INVOTEK*, 59-66.

- Nugroho, F. H. 2011. Aplikasi Interaktif Untuk Visualisasi 3D Museum Perjuangan Yogyakarta.
- Pranata, B. A., & Pamoedji, A. K. 2015. *Mudah Membuat Game dan Potensi Finansialnya dengan Unity 3D*. Elex Media Komputindo.
- Putra, A. S. 2015. Badan Usaha Milik Desa: Spirit Usaha Kolektif Desa. *Jakarta: Kementerian Desa, Pembangunan Daerah Tertinggal, dan Transmigrasi Republik Indonesia*.
- Rachman, S. R. D., & Alam, S. 2021. Visualisasi Animasi 3d Perumahan Btn Minimalis Berbasis Android Menggunakan Sketchup Dan Unity. In *SISITI: Seminar Ilmiah Sistem Informasi dan Teknologi Informasi* (Vol. 10, No. 1, pp. 50-61).
- Rompas, M. V., Sinsuw, A., Robot, J., & Najoran, X. 2013. Perancangan Gedung Fakultas Teknik Unsrat Dengan Perspektif Animasi 3D. *Jurnal Teknik Informatika*, 2(2).
- Salahudin, M., & Rosa, A. S. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. *Bandung: Informatika*.
- Santoso, B. A. 2018. THREE DIMENSIONAL VISUALIZATION OF AGAPE WONOSOBO BASIC SCHOOL BUILDING WITH LOWPOLY METHOD. *Compiler*, 7(2), 107-113.
- Saputri, D. P. D., & Nugraheny, D. (2019). Simulator Modules for Learning Maintenance of Avionics Components in Solid State Cockpit Voice Recorder (SSCVR) PN. 980-6022-001 and Aircraft Battery PN. 405CH. *Compiler*, 8(2), 205-214.
- Setiawati, F. A. 2011. Perbandingan penskalaan metode interval tampak setara (tipe thurstone) dan summated rating (tipe likert). In *Makalah Seminar Nasional. Fakultas Ilmu Pendidikan UNY*.
- Wijayanti, E. N., & Sutanta, H. 2020. Visualisasi 3D Rencana Detail Tata Ruang Kota Yogyakarta dengan Cesium. *Elipsoida: Jurnal Geodesi dan Geomatika*, 3(2).