

DAFTAR PUSTAKA

- Airport Compatibility. CAD 3-View Drawings for Airport Planning Purpose. Online: http://www.boeing.com/commercial/airports/3_view.page. Diakses 10 Februari 2020.
- Aryanto, Salam., Retnowati, N. D., & Basir. 2014. Simulator Kendali Pesawat Terbang Extra 300 L Berbasis 3D Dengan Metode Simulation Game. *Compiler*, 3.
- Atmojo, B. T. 2018. *Making Of Helicopter Models With Polygonal Modeling Techniques In Motor Mabur Game With 3D Blender. Compiler*, 7.
- Bakti, S., Hasibuan, A., Sianturi, L. T., & Sianturi, R. D. 2016. Perancangan Aplikasi Pembelajaran CorelDRAW X3 Menggunakan Metode *Web Based Learning* (WBL). *JURIKOM* Vol 3.
- Diantari, R. A., & Putri, S. A. 2016. Sistem Proteksi Pada Pesawat Boeing 737 – Classic. *Jurnal Energi & Kelistrikan* Vol. 8 No. 2
- Eridinal, Zulfahmi, Dewi, Meilany., & Tianur. 2013. Simulasi 3D Pesawat Terbang Dengan Pengontrolan Joystick. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer* Vol.1.
- Fadilla, A. K., & Djamari, FX. 2014. Analisis Tidak Berfungsinya Flap Pada Waktu Digerakkan Dari 0 Sampai 25 Unit Pada Pesawat Boeing 737-300 PK-CJT. *INDEPT*, 4.
- Filus, Teo. 2017. Pengenalan Bahasa Pemrograman C#. <https://www.codepolitan.com/pengenalan-bahasa-pemrograman-c-587effa1cb95b>. Diakses pada 10 Juni 2020.
- Hariyanto, Guruh. 2011. Definisi Visualisasi, Animasi dan Simulasi, Contoh. http://skp.unair.ac.id/repository/web-pdf/web_Definisi_VisualisasiAnimasi_da_GURUH_HARIYANTO.pdf. Diakses pada 6 Juni 2020
- Hidayat, A., & Adiputra, B. D. 2015. Perancangan Game *Flight simulator* N219

yang Dikendalikan dengan Perangkat *Smartphone Android* melalui Media WiFi. *Compiler*.

International Design School. 2016. Memahami Lebih Dalam Pengertian Animasi. <https://idseducation.com/articles/memahami-lebih-dalam-pengertian-animasi-3d/>. Diakses pada 15 Juli 2020.

Irfan, M., Retnowati, N. D., & Adiputra, B. D. 2019. *Three-Dimensional Flight Simulator Takeoff Movement On Boeing 737-300 Aircraft*. *Compiler*, 8.

Juwiantho, H., Budhi, G. S., & Liliana. 2014. Simulasi *Cockpit View* Pesawat Terbang. *Jurnal Infra*. Vol 2.

Retnowati, N. D., Kusumaningrum, A., & Kariada, I Made. Animasi 3D Pergerakan Pada *Apron* dan *Runway*. *Compiler*, 5.

Retnowati, N. D., Mulyani, S., & Talantha, F. 2019. *Three Dimensional Simulation Of Changes In Air Flow On A Jet Engine Desktop Based*. *Compiler*, 8.

Saputra, Abadi Dwi. 2017. Studi Analisis Penyebab Runway Excursion di Indonesia Berdasarkan Data Komite Nasional Keselamatan Transportasi (KNKT) Tahun 2007-2016. *Jurnal Perhubungan Udara*.

Saputra, A. D., Priyatno, S., Muthohar, I., & Bhinnety, M. 2015. Pengkajian Tingkat Beban Kerja Mental Pilot Pesawat Terbang Dalam Melaksanakan Tahap Fase Terbang (*Phase Of Flight*). *JTS*, 13

Saputra, I. P., & Mahendra, I. B. (2015). Optimasi Lintasan Game Mekepong 3d Pada Engine Unity3D. *Jurnal Ilmu Komputer* Vol. 8

Suhendar, A., & Fernando, A. (2016). Aplikasi Virtual tour Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Autodesk 3Ds Max. *Jurnal ProTekInfo* Vol. 3 No. 1

Wibowo, Teguh. 2012. *Aircraft Instrument*. Bahan Ajar. Bandung: Program S1 Teknik Mesin.

Young, Trevor, M. *Performance Of The Jet Transport Airplane Analysis Methods, Flight Operations, and Regulations*. 2018. John Wiley and Sons LTD