

**PEMBUATAN GAME EDUKASI PENGENALAN KESEHATAN GIGI
UNTUK ANAK BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE
MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE (MDLC)
(Studi Kasus: Klinik Gigi Dentes)**

Oleh:
Genta Aditya Bayusegara
17030056

INTISARI

Kesehatan mulut merupakan hal penting untuk kesehatan secara umum dan kualitas hidup. Salah satu kesehatan mulut adalah kesehatan gigi. Kesehatan gigi menjadi hal yang penting, khususnya bagi perkembangan anak. Salah satu cara untuk meningkatkan kepedulian tentang pentingnya kesehatan gigi kepada anak-anak menggunakan media edukasi. *Game* atau permainan merupakan media yang dapat digunakan untuk menarik minat pemain dalam mempelajari sesuatu juga menarik minat belajar. Metode yang digunakan dalam pengembangan multimedia ini adalah metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Metode ini memiliki beberapa 6 tahapan yaitu konsep (*concept*), perancangan (*design*), pengumpulan bahan material (*material collecting*), pembuatan (*assembly*), pengujian (*testing*) serta pendistribusian (*distribution*). Pengujian berupa pengujian *alpha test* dan *beta test* pada aplikasi *Dentes Dental Clinic* ini untuk mencari kesalahan yang mungkin timbul dari tombol kontrol maupun desain. Pengujian yang diterapkan berupa *black box testing* yang berfokus pada kebutuhan fungsional program, yang berupa kesesuaian *output* aplikasi dengan *input* yang diterima aplikasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *Game* edukasi *Dentes Dental Clinic* ini dapat meningkatkan dalam menjaga kesehatan gigi dan dapat dijadikan sebagai media alternatif dalam pembelajaran perawatan gigi dengan tampilan yang menarik dan mampu di aplikasikan pada *platform smartphone* android.

Kata Kunci: *Game*, anak, kesehatan gigi

**DEVELOPMENT OF AN ANDROID-BASED EDUCATIONAL GAME FOR
CHILDREN USING THE MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE
(MDLC) METHOD
(Case Study: Dentes Dental Clinic)**

By:
Genta Aditya Bayusegara
17030056

ABSTRACT

Oral health is vital to overall health and quality of life. One of the healthiest parts of the mouth is dental health. Dental health is becoming more important, especially for the development of children. One way to raise awareness about the importance of dental health for children is through educational media. A game is a medium that can be used to attract a player's interest in learning something that also attracts a learning interest. The method used in this multimedia development is the MDLC method. (Multimedia Development Life Cycle) The method has six stages: concept, design, material collection, assembly, testing, and distribution. (distribution). Tests are carried out in the form of alpha and beta tests on the Dentes Dental Clinic application to find errors that may arise from the control buttons and design. The implemented test is black box testing that focuses on the functional needs of the program, which are the compatibility of the output of the application with the input received by the application. The results of the research show that this Dentes Dental Clinic educational game can improve keeping your teeth healthy, can be used as an alternative medium for learning dental care, has an interesting appearance, and can be applied to the Android smartphone platform.

Keywords: Games, children, dental health