

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Metode ini sudah digunakan oleh ahli tata bahasa yang cukup berkecimpung luar biasa di bidangnya dengan menerapkan beberapa taktikal untuk mencapai cara efisien dalam membaca sesuatu yang sekiranya dapat menambah pengetahuan seseorang sehingga konon kedepannya dapat berguna bagi khalayak umum guna memudahkan pemecahan problematika yang ada di sekitar dengan adanya penerapannya yang secara masif membahana diterapkan masyarakat dalam kehidupan sehari-hari (Hadi, 2006).

Membaca juga merupakan kebiasaan baik bagi seorang pribadi manusia untuk meningkatkan kualitas diri dengan menambah pengetahuan, selain itu membaca dapat menjadi sarana hiburan untuk mempersegar pola pikir sehingga dapat memperoleh ide ataupun gagasan yang inovatif dalam suatu konteks berkarya. Membaca juga merupakan modal utama untuk menyongsong tinggi martabat manusia yang berpengetahuan, maka dari itu sumber bacaan dapat pula dijadikan inspirasi ataupun tolok ukur dalam berkarya. Jenis bacaan juga sangat beraneka ragam adanya, mahasiswa selalu merasa bingung dalam mencari topik skripsi di perpustakaan ITDA, karena terlalu banyak judul yang ada dan tertata secara acak. Sehingga diperlukan aplikasi untuk mencari topik.

Teknologi yang semakin maju dapat membantu berbagai pihak untuk menyelesaikan masalah. Tetapi mahasiswa mengalami kendala saat mencari topik skripsi yang diharuskan membaca intisari satu per satu yang jumlah katanya banyak. Dengan adanya aplikasi ini sangat memudahkan mahasiswa dalam mencari topik skripsi yang bisa menjadi referensi dalam penyusunan skripsi. Pada saat penyusunan skripsi mahasiswa perlu dilakukan secara konsisten dan berkesinambungan, dengan adanya aplikasi ini membuat mahasiswa semakin giat dalam penyusunan skripsi dalam memilih judul yang tepat dan kurangnya referensi.

Oleh karena itu, penelitian ini menggunakan metode Naïve Bayes untuk penentuan topik skripsi mahasiswa program studi Informatika, agar supaya memudahkan mahasiswa untuk mencari bahan referensi skripsi.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan sebuah rumusan masalah yaitu bagaimana pendekatan Naïve Bayes dalam penentuan topik skripsi.

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah dalam melakukan penelitian ini yaitu:

- a. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah PHP.
- b. Metode yang digunakan dalam penelitian adalah metode Naïve Bayes.
- c. Objek penelitiannya adalah intisari laporan skripsi.
- d. Pengujian hanya menggunakan satu prodi di ITDA yaitu Informatika.
- e. Inputan intisari maksimal hanya 250 kata.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi yang membantu mahasiswa dalam penentuan topik Skripsi di Prodi Informatika.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk mengetahui jenis topik skripsi mahasiswa ITD Adisutjipto, khususnya program studi Informatika secara cepat dan akurat.