

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Heri Gunawan dan Andi Maslan “Aplikasi promosi properti berbasis web menggunakan metode waterfall” Jurnal Comasie-VOL. 06 No. 02 (2022).
<https://forum.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal/article/view/5059/2373>
- [2] Mikha Gunawan Andy Wijaya “Rancang Bangun Sistem Informasi Arsip Pelanggan Berbasis Web Pada Optik Modis” Repository.dinamika (2023).
- [3] MAYDIANTO, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA CV POWERSHOP” Jurnal UPB 2021
- [4] S. Sintaro, A. Surahman, And N. Khairandi, “Aplikasi Pembelajaran Teknik Dasar Futsal Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android,” *Telefortech J. Telemat. Inf. Technol.*, Vol. 1, No. 1, Pp. 22–31, 2020.
- [5] Yogiek Indra Kurniawan dan Agung Fajar Surya Kusuma “Aplikasi *Augmented Reality* Untuk Pembelajaran Salat Bagi Siswa Sekolah Dasar” Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK), Vol. 8, No. 1, Februari 2021.
- [5] N. M. Haq, “*Augmented Reality* Sejarah Pahlawan Pada Uang Kertas Rupiah Dengan Teknologi Facial Motion Capture Berbasis Android,” *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, Vol. 1, No. 1, Pp. 100-108, 2020.
- [6] Ridho Ronaldi Eka Putra, “SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN SEKOLAH MENENGAH ATAS BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL” jurnal unila.ac.id
<http://digilib.unila.ac.id/57701/3/SKRIPSI%20TANPA%20BAB%20PEMBAHASAN.pdf>
- [7] Kori Ardila “Rancang Bangun Aplikasi Job Order Pengiriman Cargo Berbasis Website Pada PT Sunan Inti Perkasa” Repository.dinamika(2022)
<https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/6097/1/18410100122-2022-UNIVERSITASDINAMIKA.pdf>.
- [8] A. H .Fathulloh, H. I. A. (2021). Perbandingan Tingkat Efisiensi Waktu Query Select Pada Database Interface Navicat Dan Sqlyog Di Mysql Dbms. *Applied Information Systems and Management (AISM)*, 4(2), 101–105.
- [9] Marini Indah Sari (2019). “APLIKASI RESERVASI PADA HOTEL SENTOSA PALEMBANG BERBASIS WEBSITE”, *library Politeknik Palcomtech*.
<http://library.palcomtech.com/pdf/6424.pdf>
- [10] Cintia Sari “Perancangan Sistem *Company Profile* pada PT.Cintia Glowing Skincare Berbasis Web” Laporan praktikum Universitas Ibnu Sina Batam.
- [11] Indria Wahyuni, Dwi Ratnasari dkk. “Pendidikan Konservasi Masyarakat Melalui Pengembangan Media Mangrove Berbasis *Augmented Reality*” *Biodidaktika: Jurnal Biologi dan Pembelajarannya*, Vol.16, No. 2, Tahun 2021.
- [12] E. L. Hady, K. Haryono, and N. W. Rahayu, “*User Acceptance Testing (UAT)* pada Purwarupa Sistem Tabungan Santri (Studi Kasus : Pondok Pesantren Al Mawaddah) *User Acceptance Testing (UAT) of the Prototype of Students ’ Savings Information*

- System (Case Study : Al-Mawaddah Islamic Boarding Scho,*” *J. Ilm. Multimed. dan Komun.*, vol. 5, pp. 1–10, 2020.
- [13] Jogi Abraham1 , Iklima Ermis Ismail,S.Kom., M.Kom, “*Unit Testing dan User Acceptance Testing* pada Sistem Informasi Pelayan Kategorial Pelayanan Anak” jurnal Politeknik Negeri Jakarta, 2021.
- [14] T. S. Jaya, “Pengujian Aplikasi Dengan Metode *Blackbox Testing Boundary Value Analysis* (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung),” *J. Inform. J. Pengemb. IT*, vol. 3, no. 2, pp. 45–46, 2018.