

**EVALUASI MENGGUNAKAN *USER ACCEPTANCE TESTING* (UAT)
UNTUK *E-MUSEUM* DI MUSEUM PUSAT
TNI AU DIRGANTARA MANDALA (MUSPUSDIRLA)**

ABSTRAK

Oleh

Fransiska Putri Regina Monteiro

19030029

Museum Pusat TNI AU Dirgantara Mandala di pindahkan ke Yogyakarta pada tanggal 17 April 1978 dan diresmikan pada 29 Juli 1984. Sejak diresmikan museum memiliki begitu banyak koleksi yang belum diberikan keterangan dari koleksi pesawat yang ada di halaman museum. Kurangnya fasilitas informasi sebagai salah satu media dalam belajar koleksi di halaman luar museum yang banyak dijangkau pengunjung, membuat interaksi antara pengunjung dan koleksi menjadi terbatas. Oleh karena itu, dibuatlah aplikasi yang sebelumnya belum ada di museum sebagai media belajar baru yaitu aplikasi e-museum yang menggunakan teknologi augmented reality. Aplikasi e-museum dibuat selain sebagai sarana informasi tetapi juga pengenalan teknologi augmented reality. Aplikasi akan menampilkan video penjelasan koleksi yang ada di halaman museum sebanyak 10 koleksi. Pengujian aplikasi menggunakan uji pengguna user acceptance testing di mana pengujian dilakukan dengan menguji langsung aplikasi pada pengunjung museum. Implementasi aplikasi mendapat hasil uji pengguna dari pengujian user acceptance testing adalah 72,5% yang dikategorikan ‘Baik’ dan layak digunakan untuk pengunjung museum.

Kata Kunci : *Augmented Reality*, Informasi, Koleksi Pesawat, *User Acceptance Testing*.