

**PENERAPAN ANIMASI *RIVETING* PADA *BODY* PESAWAT CESSNA 172
UNTUK PRAKTIKUM PRODI TEKNIK DIRGANTARA DI INSTITUT
TEKNOLOGI DIRGANTARA ADISUTJIPTO**

Oleh:

Ilham Propana Z

17030020

INTISARI

Institut Teknik Dirgantara Adisutcipto merupakan perguruan tinggi yang bermuansa kedirgantaraan , terdapat 6 departement didalamnya salah satunya departement Teknik Dirgantara , Teknik Dirgantara yang meliputi tentang membuat , merencana , mengelola atau merawat mesin, airframe dan yang berhubungan dengan Teknik Penerbangan (kedirgantaraan). Pada departement Teknik Dirgantara teradapat praktikum yang membahas Teknik *riveting*. Salah satu cara memahami teknik *riveting* selain dengan modul prkatikum dapat diarahkan ke bentuk animasi, sehingga pada skripsi ini dibuat animasi *riveting*. Pembuatan animasi *riveting* ini menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) dalam pembuatan aplikasi *riveting*. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan unity 3D dan pemodelan menggunakan blander. hasil akhir dari aplikasi *riveting* 3 dimensi berupa aplikasi berbasis dekstop yang dijalankan pada semua laptop dengan minimum prosesor core I3. Hasil uji fungsionalitas menyatakan bahwa aplikasi *riveting* dapat berjalan dengan baik seusai dengan fungsinya. Hasil kelayakan diperoleh nilai rata-rata 85,199% dari responden mahasiswa termasuk kategori “sangat bagus” dan 82,66% dari responden ahli termasuk kategori “sangat bagus” menyatakan bahwa aplikasi *riveting* telah memenuhi kebutuhan dan berjalan dengan baik.

Kata Kunci : MDLC ,Unity, Blander, *Riveting*