

MEDIA PEMBELAJARAN FUNGSI *PRIMARY CONTROL SURFACE* PESAWAT CESSNA 150 M BERBASIS *AUGMENTED REALITY*

Oleh:

**Galih Dwi Putra
1630074**

INTISARI

Banyak media pembelajaran yang digunakan di dunia pendidikan dalam memberikan pelajaran kepada siswa. Media yang digunakan biasanya berupa gambar *2D* dan *3D*, musik, video, animasi, *virtual reality*, dan *augmented reality* untuk menarik dan meningkatkan daya belajar siswa. Pada pembelajaran ini menjelaskan tentang fungsi *primary control surface* pesawat Cessna 150 M berbasis *augmented reality* dengan pengguna siswa. Diharapkan dengan adanya media pembelajaran ini para siswa dapat mengetahui dan memahami tentang fungsi *primary control surface* pesawat Cessna 150 M. Metode yang digunakan adalah *Multimedia Development Life Cycle*, dimana metode ini memiliki 6 tahapan, yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution* dengan menggunakan jenis *AR Marker Based Augmented Reality*. Berdasarkan hasil pengujian dari penelitian yang sudah dilakukan. Media pembelajaran ini dapat digunakan pada *smartphone Android 7*, dan dapat membantu memberikan informasi tentang fungsi *primary control surface* pesawat terbang, dan pada pengujian pengguna dari 17 responden yang menginstal aplikasi pada *smartphone Android* dikumpulkan jawaban kuesioner yang kemudian dianalisis menggunakan Skala Guttman yang menunjukkan hasil persentase index 87,64%.

Kata kunci: Media pembelajaran, *Primary control surface* pesawat terbang, *Augmented reality*, Cessna 150 M.