

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dapat membuka lapangan pekerjaan bagi seseorang. Terutama di era digital zaman now saat ini. Banyak startup yang membutuhkan pekerjaan untuk membuat dan mengembangkan suatu teknologi. Satu di antaranya adalah profesi programmer, Namun, tidak semua orang memiliki kemampuan yang sama dalam bidang pemrograman. Oleh karena itu, perlu dilakukan penyeleksian terhadap kandidat programer agar dapat menemukan programer terbaik untuk dipekerjakan.

Programmer adalah sebuah jenis profesi atau pekerjaan yang bertujuan untuk membuat sebuah sistem menggunakan bahasa pemrograman. Seseorang yang memiliki skill menulis kode program (syntax) dan merancang sistem, bisa juga disebut programmer. Kode atau bahasa program yang dimaksud seperti Java, Python, Javascript, PHP, dll. Profesi ini juga memiliki spesialisasi tertentu dalam bidang komputasi, seperti database, keamanan, atau pengembangan perangkat lunak/firmware/ponsel/web.

Programmer bertugas untuk membuat sistem aplikasi atau bahkan mengembangkan aplikasi, tugas programmer meliputi, merancang dan memodelkan sistem seperti UML, flowchart, ERD, adapun tugas lain dari programmer yaitu menguji atau testing program.

Website adalah serangkaian halaman web berisi informasi yang terhubung satu sama lain dan diakses melalui internet. Pada era digital saat ini, website telah menjadi salah satu elemen penting di dalam kehidupan manusia. website memberikan akses yang mudah dan cepat untuk mencari informasi, membeli produk, atau mendapat pengalaman baru. Sedangkan bagi pelaku bisnis, website

dapat meningkatkan branding perusahaan serta memfasilitasi penjualan produk secara online.

Mobile adalah kata sifat yang berarti dapat bergerak atau dapat digerakkan dengan bebas dan mudah. Namun mobile dapat pula diartikan sebuah benda yang berteknologi tinggi dan dapat bergerak tanpa menggunakan kabel. Contohnya seperti smartphone, dan tablet. Mobile juga bisa diartikan kendaraan bermotor yang dapat bergerak. Mobile bersifat bebas seperti air dan dapat mengalir kemanapun. Mobile dapat berubah dan diubah dengan mudah. Mobile bisa saja sebuah program yang dapat menjangkau seluruh tempat bisa diakses dengan mudah dan dapat diganti kapan saja tanpa kesulitan.

Proses seleksi menjadi penting karena jika salah memilih kandidat programmer maka akan berdampak pada kualitas hasil kerja dan meningkatkan biaya pengembangan sistem atau aplikasi tersebut. Selain itu, proses seleksi juga dapat memakan waktu dan tenaga yang cukup besar bagi perusahaan. Untuk mengatasi masalah tersebut, diperlukan suatu metode pemilihan programmer terbaik dengan cepat dan akurat agar proses seleksi dapat dilakukan dengan mudah. Salah satu cara untuk melakukan hal tersebut adalah dengan menggunakan sistem pendukung keputusan (SPK).

Berdasarkan permasalahan yang ada maka penelitian ini akan membangun sebuah SPK (sistem pendukung keputusan) untuk membantu proses dalam pemilihan programmer terbaik di PT. Global Intermedia Nusantara Yogyakarta. Tujuan dari pembuatan sistem pendukung keputusan ini mempermudah admin dalam pemilihan programmer terbaik.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah tersebut, maka dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menerapkan hasil metode pemilihan programmer *web* dan *mobile* terbaik dengan metode *weightedproduct* (WP) ?

2. Bagaimana membangun aplikasi system pendukung keputusan pemilihan programmer terbaik yang menghasilkan keputusan yang tepat dan akurat menggunakan metode *weightedproduct* (WP) ?

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disebutkan, maka didapatkan Batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem pendukung keputusan ini digunakan untuk memilih programmer terbaik.
2. Sistem merekomendasikan kategori.
3. Sistem dibangun dengan menggunakan metode *WEIGHTEDPRODUCT* (WP).
4. Aplikasi dibuat berbasis *web* dengan menggunakan *database* *MySQL*.

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan sebagai berikut :

1. Membuat sebuah sistem pendukung keputusan untuk membantu proses seleksi pemilihan programmer terbaik.
2. Menggunakan metode WP sebagai dasar pembuatan sistem pendukung keputusan.
3. Mengimplementasikan sistem pemilihan programmer terbaik berdasarkan nilai bobot alternatif dengan Metode *WeightedProduct* (WP) dalam bahasa pemrograman *php* dengan *database* *MySQL*.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Aspek Teoritis (Keilmuan)

a. Bagi Peneliti

Peneliti dapat membuat sebuah perangkat lunak yang dapat membantu pengguna untuk mengambil keputusan pemilihan programmer terbaik berdasarkan nilai bobot dengan metode *Weighted Product* (WP).

b. Bagi Pengguna

Pengguna dapat menggunakan sistem pendukung keputusan ini untuk memilih *programmer web* atau *mobile* terbaik berdasarkan nilai bobot alternatif.

c. Bagi Pihak Lain

Diharapkan dengan penelitian ini dapat digunakan sebagai bahan *referensi* jika dilakukan penelitian yang sejenis di masa yang akan datang.