

**PENERAPAN GAMBAR PANORAMA UNTUK *VIRTUAL REALITY TOUR*
DI PERPUSTAKAAN INSTITUT TEKNOLOGI DIRGANTARA
ADISUTJIPTO**

Oleh

**Dinda Nur'ain Azhari Annisa
18030015**

INTISARI

Perpustakaan Institut Teknologi Dirgantara Adisutjipto (ITDA) Yogyakarta masih menyediakan website perpustakaan sebatas informasi yang masih kaku terutama bagi banyak kalangan. Dalam website yang dimaksud perpustakaan ITDA belum ada aplikasi yang menerapkan visualisasi terkait dengan gedung perpustakaan, sehingga peminat yang ingin mengetahui gedung perpustakaan tidak bisa untuk melihat suasana di dalam perpustakaan tersebut. Sehingga dengan adanya perkembangan teknologi pada dunia modern ini, dirancanglah sebuah aplikasi *Virtual Reality Tour* dalam bentuk 3D dengan menggunakan metode gambar panorama agar pengguna aplikasi dapat melihat suasana perpustakaan ITDA serta bertujuan untuk menarik peminat pengunjung. Dalam pengujian aplikasi ini, menggunakan dua pengujian yaitu pengujian fungsionalitas (*Black Box*) dan pengujian *User Usebility*. Hasil pengujian fungsionalitas menunjukkan bahwa semua fitur yang ada pada aplikasi VR berjalan dengan baik. Sedangkan pada pengujian *User Usebility* di uji dengan menggunakan data kuesioner yang nantinya akan diolah dalam pengujian Skala Guttman. Pengujian Skala Guttman dilakukan dengan dua pengujian yaitu uji validitas dan uji reproduibilitas. Hasil uji validitas pada koefisien reproduibilitas dan skalabilitas menunjukkan bahwa data yang di uji merupakan data yang valid. Demikian dengan hasil uji reproduibilitas menunjukkan bahwa data yang di uji memiliki nilai sebesar 85,480% sehingga hal tersebut memiliki hubungan yang tinggi antara pengguna dan aplikasi *Virtual Reality Tour* Perpustakaan Institut Teknologi Dirgantara Adisutjipto Yogyakarta.

Kata Kunci : Virtual Reality Tour, Perpustakaan, Skala Guttman