

# **MEDIA EDUKASI INTERAKTIF RUKTI JENAZAH BERBASIS ANDROID**

**Oleh:**  
**Anmal Akhmad Nur Hidayat**  
**18030002**

## **INTISARI**

Media interaktif dalam proses belajar mengajar adalah layanan digital (multimedia) yang diberikan oleh pengajar kepada siswa. Konten pembelajaran yang disajikan mencakup teks, gambar bergerak, animasi, video, *audio*, hingga video *game* dengan maksud untuk meningkatkan keterlibatan dan pemahaman siswa dalam mempelajari materi pelajaran. Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk membantu dan mempermudah petugas jenazah dan masyarakat dalam merawat jenazah dengan cara yang benar, sehingga proses perawatan jenazah dilakukan dengan lebih efisien dan tepat. Metodologi yang akan digunakan yaitu pendekatan *Game Development Life Cycle (GDLC)*, metode ini akan diterapkan sebagai acuan dalam mengembangkan aplikasi game edukasi sesuai tahapan/langkah dalam membangun aplikasi. Aplikasi edukasi interaktif rukti jenazah khusus putri akan dibuat berbasis *mobile Android*. Hasil dari penelitian ini diharapkan pengguna dapat belajar lebih interaktif dan efektif mengenai proses memandikan dan mengkafani jenazah, sehingga dapat meningkatkan pemahaman sesuai tata cara yang benar.

**Kata Kunci :** Aplikasi, Media Interaktif, *Android*