

**VIRTUAL TOUR 3D FPS (FIRST PERSON SHOOTER)
BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGENALAN
DAN INFORMASI GEDUNG INSTITUT
TEKNOLOGI DIRGANTARA ADISUTJIPTO**

Oleh:

**Muhamad Ridwan
16030082**

INTISARI

Kegiatan pengenalan dan promosi kampus pada ITD Adisutjipto menggunakan media internet dan media cetak yang berisi gambar dan informasi mengenai kampus. Tentunya dengan cara tersebut masih kurang kreatif dan inovatif yang bisa saja mengurangi informasi dalam hal fasilitas. Oleh karena itu, diperlukan sebuah aplikasi yang bisa mengenalkan dan memberikan informasi gedung-gedung yang ada di kampus ITD Adisutjipto secara nyata dalam dunia maya yang dapat dijalankan kapan saja dan dimana saja dengan aplikasi *virtual tour* 3D FPS berbasis Android. *Virtual tour* merupakan sebuah simulasi dari sebuah lokasi, FPS (*First Person Shooter*) adalah sudut pandang orang pertama dengan *user* sebagai pemain yang melihat aksi melalui mata karakter pemain. Dalam penelitian ini metode yang digunakan adalah *Multimedia Development Life Cycle*. Berdasarkan hasil pengujian yang sudah dilakukan pada pengujian perangkat Android dan pengujian fungsionalitas seluruh fungsi aplikasi berjalan dengan baik pada perangkat yang diujikan. Pada pengujian pengguna dari 40 responden yang menginstal aplikasi pada *smartphone* Android dikumpulkan jawaban kuesioner, kemudian dianalisis menggunakan Skala Likert dan menunjukkan hasil persentase index 88,75% yang berarti aplikasi *Virtual Tour* 3D ITD Adisutjipto dikatakan sudah efektif dan layak untuk digunakan.

Kata Kunci : *Virtual Tour*, 3D (Tiga Dimensi), FPS (*First Person Shooter*), Android