

ABSTRAK

RANCANG BANGUN *SMART HOME* MENGGUNAKAN NODEMCU V3 BERBASIS APLIKASI *BLYNK*

Oleh:

Andhika Bagas Pratama

NIM : 16010079

Program Studi Teknik Elektro

Institut Teknologi Dirgantara Adisutjipto

Email: andhikabagas10@gmail.com

Smart home merupakan sebuah bentuk kendali dan dipantau secara otomatis terhadap alat-alat listrik rumah tangga, sistem penerangan atau sistem keamanan rumah yang semuanya mampu dikendalikan dan dipantau secara langsung sesuai keinginan oleh pemilik. Dengan penelitian ini, pengguna dapat mengontrol lampu, kipas angin, mengawasi keamanan dari pencuri, dan mengetahui kebocoran gas rumah tangga. Pada penelitian ini dilakukan pembuatan rancang bangun *smart home* dengan metode *Internet of Things* menggunakan NodeMCU V3 sebagai controller berbasis aplikasi Blynk. Hasil penelitian menunjukkan rancang bangun *smart home* yang dirancang pada peralatan elektronik rumah dan semua indikator yang diujikan dapat beroperasi secara baik.

Kata Kunci: *IoT (Internet of Things), Smart home, Blynk*

ABSTRACT

RANCANG BANGUN SMART HOME MENGGUNAKAN NODEMCU V3 BERBASIS APLIKASI BLYNK

By:

Andhika Bagas Pratama

NIM : 16010079

***Department of Electrical Engineering
Institut Teknologi Dirgantara Adisutjipto***

Email: andhikabagas10@gmail.com

A smart home is a form of automatic control and monitoring of household electrical appliances, lighting systems or home security systems, all of which can be controlled and monitored directly according to the wishes of the owner. With this research, users can control lights, fans, keep security from thieves, and detect household gas leaks. In this research, a smart home design was carried out using the Internet of Things method using NodeMCU V3 as a controller based on the Blynk application. The results of the study show that the smart home design is designed for home electronic equipment and all the indicators tested can operate properly.

Keywords: *IoT (Internet of Things), Smart home, Blynk*