

## ABSTRAK

### RANCANG BANGUN *SMART HOME* BERBASIS APLIKASI BLYNK DAN ANDROID

Oleh:

**Andre Gupano**

**NIM : 16010041**

**Program Studi Teknik Elektro**

**Institut Teknologi Dirgantara Adisutjipto**

**Email: [gupanoandre8@gmail.com](mailto:gupanoandre8@gmail.com)**

*Smart home* menggabungkan teknologi internet, komputasi, dan kontrol otomatis untuk menciptakan lingkungan rumah yang cerdas dengan menggunakan sensor, perangkat cerdas, dan konektivitas internet. Dengan penelitian ini, pengguna dapat mengontrol lampu, dispenser, *magic com*, kipas angin, mengetahui kondisi suhu, mengawasi keamanan dari pencuri, dan mengetahui kebocoran gas rumah tangga. Pada penelitian ini dilakukan pembuatan rancang bangun *smart home* dengan metode *Internet of Things* berbasis aplikasi Blynk menggunakan Arduino nano V3 sebagai controller. Hasil penelitian menunjukkan rancang bangun *smart home* yang dirancang pada peralatan elektronik rumah dan semua indikator yang diujikan dapat beroperasi secara baik.

**Kata Kunci:** *IoT, Smart home, Blynk*