

Aplikasi Pengenalan Model 3D Pelampung *Personal Floating Device* untuk Penganjur Arung Jeram menggunakan Teknologi *Augmented Reality*

Oleh

**Tri Septiantari
16030068**

INTISARI

Augmented Reality (AR) adalah bidang penelitian komputer yang menggabungkan data grafis 3 dimensi (3D) dengan dunia nyata atau dengan kata lain realita yang ditambahkan ke suatu media. Media ini dapat berupa kertas, sebuah *marker* atau penanda melalui perangkat-perangkat input tertentu. Penggunaan teknologi AR diharapkan bisa menampilkan visual pelampung pfd. Pembuatan AR pelampung PFD berbasis Android yaitu menggunakan aplikasi pembuatannya menggunakan *blender* 3D, *unity* 3D, bahasa pemrograman C# dan *corel draw* . Kemudian, PFD merupakan pelampung atau peralatan keselamatan utama dalam kegiatan arung jeram. *Personal Floating Device* terbuat dari bahan *polyfoam* yang di bungkus dengan bahan kedap air yang berwarna terang. Sedangkan Zna Streamside merupakan nama brand dari rumah produksi pelampung yang ada di Yogyakarta dan berdiri sejak tahun 2013. Berdasarkan uraian tersebut maka penulis melakukan pengembangan suatu perangkat lunak yang berjudul Aplikasi pengenalan model 3D pelampung PFD untuk penganjur arung jeram menggunakan teknologi AR yang diharapkan dapat memberikan informasi tentang pelampung dan membantu mengembangkan penjualan pelampung agar konsumen atau penganjur dapat memilih tipe-tipe pelampung PFD sesuai yang diinginkan.

Kata Kunci : *Augmented Reality* (AR), *Personal Floating Device* (PFD), Zna Streamside