

DAFTAR PUSTAKA

- Adiputra, F., & Mustofa, K. 2015. Purwarupa Framework Aplikasi Desktop Menggunakan Teknologi Web. *Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems*, 9(1), 23–32.
- Apridiansyah, Y. A., & Pahrizal, P. 2019. Pengenalan Alat Musik Tradisional Bengkulu (Dol) Digital Berbasis Android.
- A, Nur Yuslihat et al 2020. Aplikasi Interaktif Pengenalan Alat Musik Saron Menggunakan Sensor Kinect.
- Apridiansyah, Y. A., & Pahrizal, P. 2019. Pengenalan Alat Musik Tradisional Bengkulu (Dol) Digital Berbasis Android.
- Aeni, W. A. 2009. *Antara Game, Pendidikan dan HP (Game Mobile Learning Sebagai Wacana Pendidikan)*. Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan. <https://m-edukasi.kemdikbud.go.id/medukasi/?m1=artikel&kd=3>
- Amri, I. ., & Sujarwadi, A. 2018. Perancangan Program Aplikasi Manajemen Keuangan (KAS) Pondok Pesantren. *Jurnal Informatika SIMANTIK*, 3(2), 43–50.
- Ayuningtyas, S. 2019. *Media Pembelajaran Alat Musik Tradisional menggunakan Android pada Mata Pelajaran Seni Budaya di SMP Negeri 4 Tulungagung*.
- Cadva. 2020. *Software 3d View*. <https://www.cadnav.com/software/3D/view-50489.htmlv>
- Chronister, J. 2011. *Blender Basics Classroom Tutorial Book* (4th ed.).
- Costikyan, G. 2013. *Uncertainty in Games(Playful Thinking)*. MIT Press.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2012. *Kamus Besar Bahasa Indonesia* (4th ed.). Departemen pendidikan Nasional.
- Gunawan, H., & Esabella, S. 2018. Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Sumbawa Berbasis Android.
- Gunawan, B. B. 2013. *Nganimasi bersama Mas Be!* Elex Media Komputindo.
- H, Riesta., & Wijawati, P. H. 2018. Visualisasi Sebagai Upaya Untuk Memahami Materi Teoritis Di Dalam Perkuliahan.
- Hidayat, A. M., Fadlilah, N. I., & Ubaidilah. 2018. Aplikasi Pengenalan Alat Musik

- Tradisional Indonesia Berbasis Android. *Jurnal Evolusi*, 6(2), 98–105.
<https://doi.org/10.34010/jati.v8i1.905>
- Irfandi, M. 2015. *Pengukuran Software Metric Terhadap Implementasi Framework Laravel Pada Pembangunan Aplikasi Berbasis Web Studi Kasus : Jurnal Logic Software Metric Measurement on Laravel Framework Impelementation for Website Application Case Studi : Jurnal Logic*. 2(3), 7731–7738.
- Konixbam. 2009. *Aplikasi Desktop Menggunakan VB. Net*.
- Kurniasaid, G., & Supriyono, H. 2018. Aplikasi Pengenalan Dan Simulasi Alat Musik Sape' Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIKoSIN)*, 6(2), 2–7. <https://doi.org/10.30646/tikomsin.v6i2.400>
- Liana, S., & Muchlis, N. F. 2018. Aplikasi Enkripsi dan Deskripsi Data Menggunakan Tiny Encryption Algorithm (TEA) Berbasis Java. *SemanTIK*, 4(1), 39–48.
- Panca, F., Yuny, D., & Arie, H. 2019. *Pengenalan alat musik tradisional Bangka dengan Marker-Based Augmented Reality Introduction of traditional Bangka musical instruments with Marker- Based Augmented Reality*. 5(34), 77–93.
- Priana, & Fitriani. 2017. Perancangan Aplikasi Perangkat Lunak Pengelolaan Data Bank Sampah di PT. Inpower Karya Mandiri Garut. *Jurnal Algoritma*, 13(2), 407–413. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.13-2.407>
- Rahim, F. 2016. Game Edukasi Pengenalan Alat Musik Tradisional di Indonesia Berbasis Android. In *Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar*.
- Ratnasari, Dwinita. 2021. Strategi Personal Branding Komposer Musik di Media Sosial (Studi Kasus Personal Branding Alffy Rev di Instagram)
- Supanggah, R. 2002. *Bothekan Karawitan Gaya Baru* (1st ed.). Masyarakat Seni Pertunjukkan Indonesia.
- Syaffurqon, B. 2020. *Aplikasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Serunai Berbasis Android*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Syahfitri, Y. 2011. Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer. *Jurnal Saindikom*, 10(3), 213–217.
- Sumartini, S., Harahap, K. S., & Sthevany, S. 2020. Kajian Pengendalian Mutu Produk Tuna Loin Precooked Frozen Menggunakan Metode Skala Likert Di

- Perusahaan Pembekuan Tuna. *Aurelia Journal*, 2(1), 29-38.
- Tanjung, M. A. 2013. *Analisis Pengaruh Storytelling terhadap Game Lorong Waktu Pangeran Diponegoro sebagai Media Edukasi Sejarah*. Universitas Komputer Indonesia.
- Putera, Suwarno Dwipa 2018. *visualisasi 3d pengenalan alat musik tradisional lampung berbasis android*.
- Purwanto, A., Widaningrum, I., & Fitri, K. N. 2019. Aplikasi Musicroid sebagai Media Pembelajaran Seni Musik Berbasis Android.
- Ramadhani, Gilang. 2021. *Aplikasi Partitur Melodi Alat Musik Saron Secara Real Time Di Saung Budaya Unikom*.
- Z, Taronisokhi et al 2020. Pengenalan Dasar Aplikasi Blender 3D dalam Pembuatan Animasi 3D.