

VISUALISASI KOMPOSER PADA ALAT MUSIK TRADISIONAL SARON DARI JAWA TENGAH

Oleh
Fajar Bagus Pambudi
17030014

INTISARI

Penggunaan visualiasi komposer 3D dalam pembuatan game tidak hanya digunakan sebagai hiburan dan mempercantik tampilan, melainkan dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran diharapkan dapat memperkenalkan dan menjadi media pembelajaran penggunaan alat musik Saron kepada masyarakat luas di era modern. Adapun beberapa *software* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi yaitu *software* Blender 3D digunakan untuk pemodelan objek, *software* CorelDraw X7 digunakan untuk pemberian texture pada objek, dan *software* Unity digunakan untuk pembuatan aplikasi dan visualisasi. Alur penelitian yang yaitu dengan cara studi literatur, observasi, analisa kebutuhan sistem, perancangan sistem, implementasi sistem dan pengujian. Hasil pengujian fungsionalitas aplikasi, semua fungsi berjalan dengan baik dan dalam pengujian aplikasi dengan 30 responden. Pengujian pada fungsi perangkat lunak dan visualisasi diperoleh hasil bahwa aplikasi dapat berjalan dengan baik dengan spesifikasi perangkat yang berbeda dengan spesifikasi desktop minimal AMD A9 dan maksimal core i5. Aplikasi ini merupakan aplikasi berbasis desktop dan menyajikan 5 musik simulasi. Oleh karena itu, diharapkan aplikasi tersebut dapat dikembangkan menjadi aplikasi berbasis mobile dan memperbanyak jumlah musik simulasi yang disajikan.

Kata kunci: Visualisasi, Komposer, Saron, *Desktop*.